

Aviso: [2026-02-10 22:27] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Afonso Manuel Barral Caniço

Assistente de Investigação

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura



Contactos

E-mail

Afonso_Manuel_Canico@iscste-iul.pt

Curriculum

Licenciado em Engenharia Informática através do Iscte-IUL (2019-2022).

Mestrado em Engenharia Informática no Iscte-IUL (2022-2024).

Estudante do Programa Doutoral em Ciências e Tecnologias da Informação no Iscte-IUL.

Áreas de Investigação

Engenharia de Software

Educação de Programação

Tecnologias para Ensino e Aprendizagem de Programação

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
Iscte - Instituto Universitário de Lisboa	Mestrado	Engenharia Informática	2024

Iscte - Instituto Universitário de Lisboa	Licenciatura	Engenharia Informática	2022
---	--------------	------------------------	------

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2024/2025	2º	Algoritmos e Estruturas de Dados	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2024/2025	1º	Teoria da Computação	Licenciatura em Engenharia Informática (PL);	Não
2023/2024	2º	Algoritmos e Estruturas de Dados	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2023/2024	1º	Teoria da Computação	Licenciatura em Engenharia Informática (PL);	Não
2022/2023	2º	Algoritmos e Estruturas de Dados	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2022/2023	1º	Processamento de Informação		Não
2022/2023	1º	Teoria da Computação	Licenciatura em Engenharia Informática (PL);	Não

Total de Citações

Web of Science®	1
Scopus	2

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Santos, A. L. & Caniço, A. B. (N/A). Modeling structured programming with Strudel: A simulation runtime for programming education tools. Software and Systems Modeling. N/A
---	---

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Afonso B. Caniço & André L. Santos (2025). Integrating Questions About Learners' Code in an Automated Assessment System. In 6th International Computer Programming Education Conference (ICPEC 2025). - N.º de citações Google Scholar: 1
2	Caniço, A. B. & Santos, A. L. (2024). A domain-specific language for dynamic white-box evaluation of Java assignments. In Santos A.L., Pinto-Albuquerque M. (Ed.), 5th International Computer Programming Education Conference (ICPEC 2024), Conference Proceedings. Lisboa: Schloss Dagstuhl- Leibniz-Zentrum fur Informatik GmbH, Dagstuhl Publishing.
3	Caniço, A. B. & Santos, A. L. (2023). Witter: A library for white-box testing of introductory programming algorithms. In Feldman, M. Q., and Hilton, M. (Ed.), SPLASH-E 2023: Proceedings of the 2023 ACM SIGPLAN International Symposium on SPLASH-E. (pp. 69-74). Cascais, Portugal: Association for Computing Machinery. - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 4

Cargos de Gestão Académica

Membro (2025 - 2027)
Unidade/Área: Comissão Permanente do Conselho Pedagógico

Membro (Docente) (2025 - 2027)
Unidade/Área: Plenário do Conselho Pedagógico

Membro (Estudante) (2025 - 2027)
Unidade/Área: Comissão Pedagógica