INSTITUTO UNIVERSITÁRIO DE LISBOA

Ciência_Iscte

Perfil Público

Aviso: [2026-11-02 17:35] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Alessandro Pinheiro

Professor Auxiliar Convidado
ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura
Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação (ISTA)



Contactos

E-mail	Alessandro.Pinheiro@iscte-iul.pt
Gabinete	D0.10

Currículo

Alessandro Pinheiro é licenciado em Administração de Empresas (curso de 4 anos, pré-Bolonha), pós-graduado em Marketing, mestre em Administração de Empresas e doutor em Ciências e Tecnologias da Informação. É Professor Auxiliar Convidado no Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação do ISCTE-IUL, e Professor Auxiliar nas licenciaturas em Engenharia Informática da Universidade Autónoma de Lisboa (UAL) e do Instituto Superior de Tecnologias Avançadas (ISTEC). Entusiasta da educação, acredita no poder transformador do conhecimento e dedica-se com paixão à promoção do aprendizado.

Áreas de Investigação

- Aceitação e Avaliação de Tecnologia
- Marketing Digital
- Comportamento do Consumidor
- Gestão de informação

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-Instituto Universitario de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2023
UNIGRANRIO/Universidade do Grande Rio	Mestrado	Administração de Empresas	2014
UCAM/Universidade Cândido Mendes	Pós-graduação	Marketing	2005
SIMONSEN/Faculdades Integradas Simonsen	Licenciatura	Administração de Empresas	2003

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2026/2027	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não
2025/2026	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não
2024/2025	2º	Informática de Gestão	Licenciatura em Gestão de Recursos Humanos;	Não
2024/2025	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não
2024/2025	1º	Informática de Gestão		Não
2023/2024	2º	Informática de Gestão	Licenciatura em Gestão de Recursos Humanos;	Não
2023/2024	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não
2023/2024	1º	Informática de Gestão		Não
2022/2023	1º	Sistemas Colaborativos	Curso de Pós Graduação em Informática Aplicada às Organizações;	Não
2022/2023	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não
2022/2023	1º	Informática de Gestão		Não
2021/2022	1º	Sistemas Colaborativos	Curso de Pós Graduação em Informática Aplicada às Organizações;	Não
2021/2022	1º	Informática para Economistas	Licenciatura em Economia;	Não

2019/2020	1º	Sistemas de Informação em Estruturas Organizacionais		Não

Orientações

• Dissertações de Mestrado

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	David Fernandes Rosa	Virtualmente Imerso: Sentir-se ou Não Sentir-se Só ao Jogar Online	Português	Iscte	2024

Total de Citações

Web of Science®	46
Scopus	53

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Pascoal, R. M., Naranjo Gómez, J. M., Pinheiro, A. & Gil, M. C. C. (2026). RESCUE-AR: Responsive Sensor-Fusion for Civil-Protection and Disaster Response Using Mobile Augmented Reality. Sensors, 26(20). https://doi.org/10.3390/s26206489
2	Cruz, M., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2024). Metaverse unveiled: From the lens of science to common people perspective. Computers, 13(8). https://doi.org/10.3390/computers13080193 - N.º de citações Web of Science®: 6 - N.º de citações Scopus: 9 - N.º de citações Google Scholar: 9
3	Pinheiro, A., Oliveira, A., Alturas, B. & Cruz, M. (2024). Digital games adopted by adults—A documental approach through meta-analysis. Information, 15(3). https://doi.org/10.3390/info15030155 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 5
4	Cruz, M., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2024). Faraway, so close: Perceptions of the metaverse on the edge of madness. Computers, 13(1). https://doi.org/10.3390/computers13010019 - N.º de citações Web of Science®: 5 - N.º de citações Scopus: 7 - N.º de citações Google Scholar: 7

5	Cruz, M., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2023). Meeting ourselves or other sides of us?—Meta-analysis of the Metaverse. Informatics, 10(2). https://doi.org/10.3390/informatics10020047 - N.º de citações Web of Science®: 17 - N.º de citações Scopus: 16 - N.º de citações Google Scholar: 24
6	Pinheiro, A., Oliveira, A. & Alturas, B. (2023). Playing and socializing — Adults' perceptions of the FIFA digital game. Informatics, 10(1). https://doi.org/10.3390/informatics10010002 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 3 - N.º de citações Google Scholar: 6

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Morais, A., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2023). Look at me playing? – The eSports importance on consumers emotions. In Du, K.-L. (Ed.), 2022 Euro-Asia Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT) (pp. 246?250). IEEE. https://doi.org/10.1109/FCSIT57414.2022.00058 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
2	Cruz, M., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2023). Flowing through virtual animated worlds – Perceptions of the metaverse. In Du, K.-L. (Ed.), 2022 Euro-Asia Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT) (pp. 241?245). IEEE. https://doi.org/10.1109/FCSIT57414.2022.00057 - N.º de citações Web of Science®: 8 - N.º de citações Scopus: 12 - N.º de citações Google Scholar: 15
3	Pinheiro, A., Oliveira, A. & Alturas, B. (2022). Conceptual dimensions in technology use and acceptance models. In Gómez Chova, L., López Martínez, A., & Lees, J. (Ed.), EDULEARN22 Proceedings (pp. 6078?6085). IATED Academy. https://doi.org/10.21125/edulearn.2022.1434 - N.º de citações Google Scholar: 4
4	Pinheiro, A. M., Alturas, B. & Oliveira, A. (2020). A experiência dos utilizadores de jogos digitais e reflexões em torno do FIFA Ultimate Team. In Mesquita, A., Moreira, F., Soares, L., and Viamonte, M. J. (Ed.), 20ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI 2020) (pp. 55). Associação Portuguesa de Sistemas de Informação. - N.º de citações Google Scholar: 3
5	Pinheiro, A. M., Alturas, B. & Oliveira, A. (2019). Jogos online sob a óptica de pessoas seniores: Proposta de um modelo de aceitação de tecnologia. CAPSI 2019 Proceedings. Associação Portuguesa de Sistemas de Informação.
6	Pinheiro, A. M., Alturas, B. & Oliveira, A. (2019). Aceitação de jogos eletrónicos pela população sénior: Uma análise das percepções de indivíduos idosos em face aos mais jovens. In Rocha, A., Pedrosa, I., Cota, M. P., and Gonçalves, R. (Ed.), 14th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI'2019). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2019.8760944 - N.º de citações Scopus: 3 - N.º de citações Google Scholar: 3

7	Teodoro, C. G., Alturas, B. & Pinheiro, A. M. (2019). Influenciadores digitais e seguidores Portugueses: O caso Cameron Dallas. In Rocha, A., Pedrosa, I., Cota, M. P., and Gonçalves, R. (Ed.), 14th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI'2019). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2019.8760753 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Google Scholar: 5

- Comunicação em evento científico

1	Morais, A., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2022). Look at me Playing? – The eSports importance on consumers emotions. Eurasian Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT 2022),.
2	Cruz, M., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2022). Flowing through Virtual Animated Worlds – Perceptions of the Metaverse. Eurasian Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT 2022),.
3	Pinheiro, A., Oliveira, A. & Alturas, B. (2022). Conceptual Dimensions in Technology Use and Acceptance Models. 14th International Conference on Education and New Learning Technologies (EDULEARN22),.
4	Pinheiro, A., Oliveira, A. & Alturas, B. (2022). Stress em jogos digitais – um gatilho para as manifestações da Tensão Explosiva Intermitente?. 1ª Conferência de Saúde Societal -"Saúde societal no futuro Pós-covid-19",.
5	Pinheiro, A., Alturas, B. & Oliveira, A. (2020). The experience of the digital game users and reflections on the FIFA Ultimate Team. 20ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI 2020),. - N.º de citações Google Scholar: 3