Aviso: [2026-01-31 08:19] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Informação Desatualizada: A informação contida neste perfil público poderá estar desactualizada.

Alexandra Raquel Morais

Total de Citações

Web of Science®	2
Scopus	1

Publicações

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Morais, A., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2023). Look at me playing? – The eSports importance on consumers emotions. In Du, K.-L. (Ed.), 2022 Euro-Asia Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT). (pp. 246-250). Beijing, China: IEEE. - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
2	morais, A. & Oliveira, A. (2020). Gaming in the eyes of Portuguese society: An exploratory study. In Gómez Chova, L., López Martínez, A., and Candel Torres, I. (Ed.), ICERI2020 Proceedings. (pp. 8141-8147). Sevilha: IATED.

- Comunicação em evento científico

1	Morais, A., Oliveira, A. & Pinheiro, A. (2022). Look at me Playing? – The eSports importance on consumers

	emotions. Eurasian Conference on Frontiers of Computer Science and Information Technology (FCSIT 2022) .
2	Morais, A. & Oliveira, A. (2022). Como é que os eSports impactam as Emoções e Saúde Mental dos seus consumidores?. 1ª Conferência de Saúde Societal -"Saúde societal no futuro Pós-covid-19".
3	Morais, A. & Oliveira, A. (2020). Gaming in the Eyes of Portuguese Society: An Exploratory Study. ICERI2020 - 13th International Conference of Education, Research and Innovation.