

**Aviso:** [2024-11-22 06:14] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

## Mina Ghorbanbakhsh

### Assistente de Investigação

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)  
[Digital Living Spaces]



### Contactos

#### E-mail

Mina\_Ghorbanbakhsh@iscte-iul.pt

### Áreas de Investigação

Arquitetura Digital

Espaço Público e Processo Participativo

Ferramentas e processos digitais para apoiar a criatividade

Jogos e gamificação

### Qualificações Académicas

| Universidade/Instituição                | Tipo         | Curso           | Período |
|---|--------------|-----------------|---------|
| ISCTE-Instituto Universitario de Lisboa | Doutoramento | P.h.D           | 2024    |
| Politecnico di Milano                   | Doutoramento | PhD candidate   | 2019    |
| Politecnico di Milano                   | Mestrado     | Master degree   | 2016    |
| Tabari Institute of higher education    | Bacharelato  | Bachelor Degree | 2012    |

|                          |                            |                    |      |
|--------------------------|----------------------------|--------------------|------|
| Azad University of Babol | Outro tipo de qualificação | Associate's Degree | 2009 |
|--------------------------|----------------------------|--------------------|------|

## Publicações

### • Livros e Capítulos de Livros

#### - Capítulo de livro

|   |   |
|---|---|
| 1 | Ghorbanbakhsh, M. (2022). Senseable and liveable architecture for the absence of memory: The environments assisted by Technology (AAL) and its integration into architecture. In Greta Allegretti, Carola D'Ambros, Chiara Lionello, Enrico Miglietta, Valerio Maria Sorgini, Greta Maria Taronna (Ed.), Architecture form(s) identity: Spaces for the absence of memory. (pp. 209-223). Siracusa: LetteraVentidue Edizion. |
|---|---|

### • Conferências/Workshops e Comunicações

#### - Publicação em atas de evento científico

|   |  |
|---|--|
| 1 | Ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Gamification in urban design for upgrading the informal settlements (open public space) in African neighborhoods. In Pinto, J. C., Farias, H., Cavic, L., e Ginja, L. M. (Ed.), Arquitetura, cidade e paisagem: Projetar em contexto de crise. Novos desafios para o ensino, a pesquisa e a prática da arquitetura. Livro de artigos. (pp. 598-608). Online: CIAUD - Centro de Investigação em Arquitetura, Urbanismo e Design. Faculdade de Arquitetura, Universidade de Lisboa. |
| 2 | Ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Digitalization within the informal settlements. Participatory technologies in design for upgrading the informality in Maputo, Mozambique. In IRC 2021. XV International Research Conference Proceedings. (pp. 25-30). Budapest : IEA International Research Conference (IRC).<br>- N.º de citações Google Scholar: 2  |

#### - Editor de atas de evento científico

|   |  |
|---|--|
| 1 | ghorbanbakhsh, M. (2019). 4th Millenium Architecture, Digital Exterior Architecture in Future Smart Cities. Cascais. |
|---|--|

#### - Comunicação em evento científico

|   |   |
|---|---|
| 1 | ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Digitalization within the Informal Settlements: Participatory Technologies in Design for Upgrading the Informality in Maputo, Mozambique. rc 2021 XV. international research conference proceedings. |
| 2 | ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Gamification in Design for upgrading the informal settlements (open public space) in African neighbourhods. 10 Projetar 21   Lisboa.   |