

**Aviso:** [2026-06-23 17:59] este documento é uma impressão do portal Ciência\_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência\_Iscte nessa data.

## Mina Ghorbanbakhsh

### Assistente de Investigação

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura



## Contactos

### E-mail

Mina\_Ghorbanbakhsh@iscte-iul.pt

## Áreas de Investigação

Arquitetura Digital

Espaço Público e Processo Participativo

Ferramentas e processos digitais para apoiar a criatividade

Jogos e gamificação

## Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-Instituto Universitario de Lisboa	Doutoramento	P.h.D	2024
Politecnico di Milano	Doutoramento	PhD candidate	2019
Politecnico di Milano	Mestrado	Master degree	2016

Tabari Institute of higher education	Bacharelato	Bachelor Degree	2012
Azad University of Babol	Outro tipo de qualificação	Associate's Degree	2009

## Publicações

### • Livros e Capítulos de Livros

#### - Capítulo de livro

1	Ghorbanbakhsh, M. (2022). Senseable and liveable architecture for the absence of memory: The environments assisted by Technology (AAL) and its integration into architecture. In Greta Allegretti, Carola D'Ambros, Chiara Lionello, Enrico Miglietta, Valerio Maria Sorgini, Greta Maria Taronna (Ed.), Architecture form(s) identity: Spaces for the absence of memory. (pp. 209-223). Siracusa: LetteraVentidue Edizion.
---	---

### • Conferências/Workshops e Comunicações

#### - Publicação em atas de evento científico

1	Ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Gamification in urban design for upgrading the informal settlements (open public space) in African neighborhoods. In Pinto, J. C., Farias, H., Cavic, L., e Ginja, L. M. (Ed.), Arquitetura, cidade e paisagem: Projetar em contexto de crise. Novos desafios para o ensino, a pesquisa e a prática da arquitetura. Livro de artigos. (pp. 598-608). Online: CIAUD - Centro de Investigação em Arquitetura, Urbanismo e Design. Faculdade de Arquitetura, Universidade de Lisboa. - N.º de citações Google Scholar: 1
2	Ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Digitalization within the informal settlements. Participatory technologies in design for upgrading the informality in Maputo, Mozambique. In IRC 2021. XV International Research Conference Proceedings. (pp. 25-30). Budapest : IEA International Research Conference (IRC). - N.º de citações Google Scholar: 3

#### - Editor de atas de evento científico

1	ghorbanbakhsh, M. (2019). 4th Millenium Architecture, Digital Exterior Architecture in Future Smart Cities. Cascais.
---	--

#### - Comunicação em evento científico

1	ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Digitalization within the Informal Settlements: Participatory Technologies in Design for Upgrading the Informality in Maputo, Mozambique. rc 2021 XV. international research conference proceedings.
2	ghorbanbakhsh, M. & Paio, A. (2021). Gamification in Design for upgrading the informal settlements (open public space) in African neighbourhoods. 10 Projetar 21   Lisboa.