

Aviso: [2026-02-14 20:16] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Informação Desatualizada: A informação contida neste perfil público poderá estar desactualizada.

Carlos Portugal

Total de Citações

Web of Science®	0
Scopus	1

Publicações

• Livros e Capítulos de Livros

- Capítulo de livro

1	Portugal, C., Vaz, D., Dias, M. S., Trocado, P., Prata, A. & Brito e Abreu, F. (2025). Enhancing the visitor experience with immersive technologies and gaming: The Monserrate use case. In Elena Konyshova, Rébecca Deneckère, Sjaak Brinkkemper (Ed.), Smart life and smart life engineering: Current state and future vision. (pp. 273-291). Cham, Switzerland: Springer. - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 3
---	--