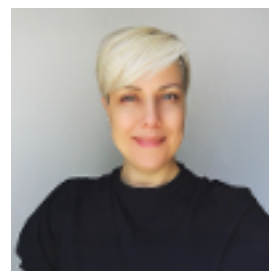


**Aviso:** [2025-12-08 04:07] este documento é uma impressão do portal Ciência\_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência\_Iscte nessa data.

## Fabiane Meneses

### Assistente de Investigação

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)  
[Information Systems]



### Contactos

#### E-mail

Fabiane\_Meneses@iscte-iul.pt

### Curriculum

HCI (Human Computer Interaction) Designer, MSc. Comunicação, atualmente PhD Student em Ciências e Tecnologias da Informação no ISCTE-Lisboa. No presente, Research Assistant no grupo de pesquisa Information Systems do ISTAR-ISCTE Research Center, Head of Research na Virtuall.me e CXDO (Chief Experience & Development Officer) do HUB • novas tecnologias e comunicação (Virtuall•me • Grupo CRIATIVA • VirtuALLab Lumière), a qual faz parte desde 2010.

Diligência profissional que integra quatro dimensões:

- HCI Design: User experience (imagem, comunicação, branding, comportamento e cultura digital) assegura que cada solução das novas tecnologias seja significativa, ética e centrada no humano.
  - Tecnologias Interativas: Virtual Reality + Artificial Intelligence aplicadas como tecnologias incorporadas de intervenção comportamental (Estimulação Sensorial e Neurociência).
  - Humanização: Promotora da tecnologia responsável e da humanização digital, reforça a responsabilidade tecnológica como base para inovação sustentável e a inteligência coletiva.
  - Desenvolvimento: Coordenação de projetos, processos e equipas, garantindo eficiência e inovação contínua.
- O objetivo é acrescentar valor às organizações e às instituições de ensino, através da aplicação das tecnologias interativas como uma ferramenta potencializadora e responsável, renovando o compromisso com a inovação e a investigação.

### Áreas de Investigação

Tecnologias Interativas: Realidade Estendida e Inteligência Artificial

Neurociência e Tecnologias de Intervenção Comportamental | Human-Computer Interaction (HCI) | Brain-Computer Interface (BCI)

Humanização Digital: Inovação e Transformação Tecnológica | Tecnologia Responsável e Responsabilidade Tecnológica  
| Inteligência Coletiva e Cibercultura

User experience - novas tecnologias: Estratégias de Comunicação e Branding. Design, Imagem, Comportamento e cibercultura.

Comunicação Institucional e Organizacional

## Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-Instituto Universitario de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2028
Instituto Politecnico de Coimbra	Mestrado	Comunicação Social - Novos Medias	2024
UNIFIL - Centro Universitário Filadélfia	Licenciatura	Design Gráfico	2018
UENP - Univerisdade Estadual do Norte do Paraná	Pós-graduação	Controladoria e Finanças	2007
PUC - Pontifícia Universidade Católica do Paraná	Pós-graduação	Gerenciamento e Planeamento Estratégico	2004
UENP - Univerisdade Estadual do Norte do Paraná	Bacharelato	Administração de Empresas	2002