

Aviso: [2024-07-22 12:18] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

Informação Desatualizada: A informação contida neste perfil público poderá estar desatualizada.

Filipe Alexandre Gonçalves Gaspar



Atividades Profissionais Externas

Período	Empregador	País	Descrição
2010 - 2012	PIAGET, Almada, Portugal	--	Professor Assistente
Desde 2010	MLDC/Microsoft Portugal	--	Software Engineer and Researcher

Total de Citações

Web of Science®	16
Scopus	22

Publicações

- **Revistas Científicas**
 - **Artigo em revista científica**

1	Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2015). Good Appearance and 3D Shape Descriptors for Object Category Recognition. International Journal on Artificial Intelligence Tools. 24 (4), 1540017
---	--

2	<p>Carvalho, P., Oliveira, T., Ciobanu, L., Gaspar, F., Teixeira, L. F., Bastos, R...Côrte-Real, L. (2013). Analysis of object description methods in a video object tracking environment. <i>Machine Vision and Applications</i>. 24 (6), 1149-1165</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 3</p> <p>- N.º de citações Scopus: 7</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 18</p>
3	<p>Gaspar, F., Bastos, R. & Dias, M. S. (2011). Accurate infrared tracking system for immersive virtual environments. <i>International Journal of Creative Interfaces and Computer Graphics</i>. 2 (2), 49-73</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 6</p>
4	<p>Soares, L. P., Pires, F. L., Varela, R. N., Bastos, R., Carvalho, N., Gaspar, F...Dias, M. S. (2010). Designing a highly immersive interactive environment: the virtual mine. <i>Computer Graphics Forum</i>. 29 (6), 1756-1769</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 10</p> <p>- N.º de citações Scopus: 11</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 20</p>

• Livros e Capítulos de Livros

- Capítulo de livro

1	<p>Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2013). Good appearance and shape descriptors for object category recognition. In George Bebis, Richard Boyle, Bahram Parvin, Darko Koracin, Baoxin Li, Fatih Porikli, Victor Zordan, James Klosowski, Sabine Coquillart, Xun Luo, Min Chen, David Gotz (Ed.), <i>Advances in Visual Computing 9th International Symposium, ISVC 2013, Rethymnon, Crete, Greece</i>. (pp. 385-394). Berlin, Heidelberg: Springer.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 3</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 5</p>
---	--

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	<p>Gaspar, F., Dias, M. S. & Bastos, R. (2021). Infrared tracking system for immersive virtual environments. In Coelho, A., and Cláudio, A. P. (Ed.), <i>Actas do 17º Encontro Português de Computação Gráfica: Realidade Virtual e Aumentada, Reconstrução 3D e Visão por Computador</i>. (pp. 45-56). Covilhã: Eurographics Association.</p>
2	<p>Lopes, M., Silva, J., Dias, M. S., Eloy, S., Gaspar, F., Miguel, R...Mendonça, N (2020). Sistema de realidade aumentada para apoio ao projeto de arquitetura. In Gonçalves, A., Fernandes, A. R., and Rodrigues, N. (Ed.), <i>Atas do 21º Encontro Português de Computação Gráfica - EPCG 2014</i>. (pp. 151-158). Leiria: The Eurographics Association.</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 8</p>
3	<p>Pascoal, P. B., Proença, P., Gaspar, F., Dias, M. S., Ferreira, A., Tatzuma, A...Paulus, D. (2016). SHREC'16 track: Shape retrieval of low-cost RGB-D captures. In Ferreira, A., Giachetti, A., and Giorgi, D. (Ed.), <i>Eurographics 2016 Workshop on 3D Object Retrieval, EG 3DOR 2016</i>. (pp. 69-78). Lisboa: Eurographics Association.</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 3</p>
4	<p>Alves, L., Eloy, S., Dias, J., Costa, T. & Gaspar, F. (2015). Multimodal interaction with BIM data in immersive virtual reality. In <i>3rd BIM International Conference BIC 2015</i>. Porto</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 1</p>

5	Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2015). SHREC'15 Track: Retrieval of Oobjects captured with kinect one camera. In I. Pratikakis, M. Spagnuolo, T. Theoharis, L. Van Gool, and R. Veltkamp (Ed.), Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval (2015). (pp. 145-151). Suiça: Eurographics Association. - N.º de citações Google Scholar: 12
6	Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2013). Good appearance and shape descriptors for object category recognition. In George Bebis, Richard Boyle, Bahram Parvin, Darko Koracin, Baoxin Li, Fatih Porikli, Victor Zordan, James Klosowski, Sabine Coquillart, Xun Luo, Min Chen, David Gotz (Ed.), Advances in visual computing: 9th International Symposium, ISVC 2013, Proceedings. (pp. 385-394). Crete: Springer. - N.º de citações Scopus: 2
7	Soares, L. P., Dias, J., Jorge, J., Soares, L. P., Raposo, A., Bruno R. de Araujo...Gaspar, F. (2012). Title of tutorial: Designing immersive VR systems: From bits to bolts. In 2012 IEEE Virtual Reality (VR). (pp. 1-6). Costa Mesa, CA, USA: IEEE.

- Comunicação em evento científico

1	Alves, Leandro, Eloy, S., Dias, J., Silva Pedro, T. & Gaspar, F. (2015). Multimodal interaction with BIM data in immersive virtual reality. BIM International Conference (BIC) 2015.
2	Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2015). Retrieval of Objects Captured with Kinect One Camera. Eurographics Workshop on 3D Object Retrieval. - N.º de citações Scopus: 2
3	Lopes, M, Silva, J, Dias, Miguel Sales, Eloy, S., Gaspar, F., Miguel, R...Mendonça, N (2014). Sistema de Realidade Aumentada para Apoio ao Projeto de Arquitetura. EPCG 2014, 21º Encontro Português de Computação Gráfica. - N.º de citações Google Scholar: 8
4	Proença, P., Gaspar, F. & Dias, J. (2013). Good Appearance and Shape Descriptors for Object Category Recognition. International Symposium on Visual Computing.
5	Gaspar, F., Bastos, R. & Dias, J. (2009). Infrared Tracking System for Immersive Virtual Environments. Encontro Português de Computação Gráfica.

Associações Profissionais

MLDC/Microsoft Portugal (Desde 2010)