INSTITUTO UNIVERSITÁRIO DE LISBOA

Ciência_Iscte

Perfil Público

Aviso: [2026-11-06 02:15] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Informação Desatualizada: A informação contida neste perfil público poderá estar desactualizada.

Francisco Maria Loureiro Vilarinho Pires



Publicações

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Soares, L. P., Pires, F., Varela, R., Bastos, R., Dias, J. & Carvalho, N. (2009). Immersive Virtual Mine. In Ernesto Coto; Francisco Serón; Jorge Rodriguez; Omaira Rodriguez (Ed.), In Proceedings ofProceedings of SIACG 2009 IV Iberoamerican Symposium in Computer Graphics.
2	Pires, F. & Dias, J. (2007). Abstract Distributed Engine (ADE): A Library for Data Consistency in Distributed Virtual Environments. In Ana Rita Leitão - Adetti,Luís Paulo Santos - UM, Manuel João Fonseca - IST, Miguel Dias - ADETTI/ISCTE e Microsoft, Joaquim Jorge - INESC-ID, IST, Vítor Santos - Microsoft (Ed.), Atas do 15º EPCG - Encontro Português de Computação Gráfica (pp. 201?208). ADETTI.