

**Aviso:** [2024-07-03 07:19] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

**Informação Desatualizada:** A informação contida neste perfil público poderá estar desatualizada.

## Francisco Maria Loureiro Vilarinho Pires



### Publicações

#### • Conferências/Workshops e Comunicações

##### - Publicação em atas de evento científico

|   |  |
|---|--|
| 1 | Soares, L. P., Pires, F., Varela, R., Bastos, R., Dias, J. & Carvalho, N. (2009). Immersive Virtual Mine. In Ernesto Coto; Francisco Serón; Jorge Rodriguez; Omaira Rodriguez (Ed.), In Proceedings of Proceedings of SIACG 2009 IV Iberoamerican Symposium in Computer Graphics. Carabobo   |
| 2 | Pires, F. & Dias, J. (2007). Abstract Distributed Engine (ADE): A Library for Data Consistency in Distributed Virtual Environments. In Ana Rita Leitão - Adetti, Luís Paulo Santos - UM, Manuel João Fonseca - IST, Miguel Dias - ADETTI/ISCTE e Microsoft, Joaquim Jorge - INESC-ID, IST, Vítor Santos - Microsoft (Ed.), Atas do 15º EPCG - Encontro Português de Computação Gráfica. (pp. 201-208). Oeiras: ADETTI. |