

Aviso: [2024-11-23 13:33] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

Joaquim Reis

Investigador Integrado

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)
[Modelação Computacional de Sistemas]



Contactos

E-mail	joaquim.reis@iscte-iul.pt
Gabinete	D6.10
Telefone	217650552 (Ext: 220154)
Cacifo	177

Currículo

Professor auxiliar no Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação at ISCTE-IUL. Licenciado e mestre em Engenharia Mecânica pelo Instituto Superior Técnico, em Lisboa, e doutorado em Ciências e Tecnologias da Informação, especialidade de Inteligência Artificial, pelo ISCTE-IUL, em Lisboa.

Leccionou disciplinas de Inteligência Artificial e de Tecnologias para Sistemas Inteligentes e lecciona actualmente a disciplina de mestrado de Criatividade Computacional e a disciplina de doutoramento de Criatividade e Computação Criativa, entre outras.

Investigador da unidade de investigação ISTAR-IUL e é membro da APPIA, a associação portuguesa para a Inteligência Artificial. Interesses de investigação actuais são nas áreas de Inteligência Artificial, Criatividade Computacional e Gramáticas de Forma.

Áreas de Investigação

Inteligência Artificial

Sistemas Inteligentes

Sistemas Multi-Agente
Criatividade Computacional
Gramáticas de Forma

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-IUL - Instituto Superior Ciências Trabalho e da Empresa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2002
Instituto Superior Técnico - UTL	Mestrado	Engenharia Mecânica	1992
Instituto Superior Técnico - UTL	Licenciatura	Engenharia Mecânica	1980

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord
2022/2023	2º	Inteligência Artificial	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Sim
2022/2023	1º	Fundamentos de Arquitectura de Computadores	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2021/2022	2º	Inteligência Artificial	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Sim
2021/2022	1º	Fundamentos de Arquitectura de Computadores	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não

2020/2021	2º	Informática de Gestão	Licenciatura em Gestão Industrial e Logística; Licenciatura em História; Licenciatura em Finanças e Contabilidade; Licenciatura em Gestão e Engenharia Industrial; Licenciatura em Gestão de Recursos Humanos; Licenciatura em Gestão de Marketing; Licenciatura em Gestão;	Não
2020/2021	1º	Fundamentos de Arquitectura de Computadores	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2019/2020	2º	Planeamento de Projectos Utilizando Ferramentas Informáticas	Licenciatura em Gestão e Engenharia Industrial; Licenciatura em Antropologia (PL);	Sim
2019/2020	2º	Criatividade Computacional		Sim
2019/2020	2º	Criatividade e Computação Criativa		Sim
2019/2020	1º	Fundamentos de Arquitectura de Computadores	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não

Orientações

• Teses de Doutoramento

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Joana Maria Oliveira Tching Nascimento de Abreu Andrade	IM-SGI, An Interface Model for Shape Grammar Implementations	Inglês	ISCTE-IUL	2019
2	Joana Maria Oliveira Tching de Abreu Andrade	IM-SGI an interface model for shape grammar implementations	--	ISCTE-IUL	2019
3	Laura Wise	Modelação e Simulação de Comportamento de Frotas	Inglês	ISCTE-IUL	2013

• Dissertações de Mestrado

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
--	-------------------	---------------	--------	-------------	------------------

1	Bruno Marques Margarido	Perceção da população relativamente à privacidade no contexto das Smart Cities.	Português	ISCTE-IUL	2021
2	Bruno Miguel Queirós da Cruz	A importância de um sistema de análise automática e de notificações de recolhas sanguíneas	Português	ISCTE-IUL	2021
3	Muhammad Daud	Teletrabalho: Passado! ou Futuro?Análise exploratória de práticas de SmartWorking que consubstanciam os benefícios do teletrabalho	Português	ISCTE-IUL	2021
4	Simão Afonso Filipe Branco Antunes Dias	Implicações do RGPD nas redes sociais: percepções de especialistas e não especialistas em TI	Português	ISCTE-IUL	2020
5	Vanessa Alexandra Nunes Gomes	A Engenharia Social e os Perigos do phishing	Português	ISCTE-IUL	2019

Total de Citações

Web of Science®	38
Scopus	71

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Tching, J., Reis, J. & Paio, A. (2019). IM-sgi – an Interface Model for Shape Grammar Implementations. Artificial Intelligence for Engineering Design, Analysis and Manufacturing. 33 (1), 24-39 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 5
2	Tching, J., Reis, J. & Paio, A. (2017). Shape grammars for creative decisions in the architectural project. Computer Science and Information Technology. 5 (2), 84-89 - N.º de citações Google Scholar: 11
3	Andrade, J, Reis, J. & Paio, A. (2016). A cognitive walkthrough towards an interface model for shape grammar implementations. Computer Science and Information Technology. 4 (3), 92-119 - N.º de citações Google Scholar: 8
4	Reis, J., Mamede, N. & O'Neill, H. (2001). Locally perceived hard global constraints in multi-agency scheduling. Journal of Intelligent Manufacturing. 12 (2), 227-240 - N.º de citações Web of Science®: 15 - N.º de citações Scopus: 14

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	<p>Reis, J. (2023). Supporting creativity: With emergent shapes in shape grammars. In 2023 18th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). Aveiro, Portugal: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1</p>
2	<p>Reis, J. (2023). What's in a shape: An algorithm for finding shapes in shapes. In 2023 18th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). Aveiro, Portugal: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1</p>
3	<p>Reis, J. (2022). Shapes: Seeing and doing with shape grammars. In Rocha, A., Bordel, B., Penalvo, F. G., and Goncalves, R. (Ed.), 2022 17th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). Madrid: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 2</p>
4	<p>Gomes, V., Reis, J. & Alturas, B. (2020). Social engineering and the dangers of phishing. In Álvaro Rocha, Bernabé Escobar Pérez, Francisco Garcia Peñalvo, Maria del Mar Miras, Ramiro Gonçalves (Ed.), 2020 15th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). Sevilla: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 4 - N.º de citações Scopus: 10 - N.º de citações Google Scholar: 22</p>
5	<p>Reis, J. (2016). Origami: History, folds, bases and napkins in the art of folding. In Guimarães, N., Paio, A., Osório, F. C., Oliveira, M. J., e Oliveira, S. (Ed.), Architecture In-Play International Conferences Proceedings 2016. (pp. 211-218). Lisboa: Instituto Universitário de Lisboa (ISCTE-IUL).</p>
6	<p>Reis, J. (2014). Crossing Lines in GSG. In Carlos J. Costa e Manuela Aparício (Ed.), Proceedings of the International Conference on Information Systems and Design of Communication. (pp. 105-112). Lisboa: ACM.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 3 - N.º de citações Google Scholar: 3</p>
7	<p>Paio, A., Rato, V., Reis, J., Santos, F. & Lopes, P. F. (2013). Emerg. house 4all: A sensitive approach informed by new digital tools. In 5th European Conference on African Studies. African Dynamics in a Multipolar World. (pp. 17731791-1791). Lisboa: Centro de Estudos Internacionais do Instituto Universitário de Lisboa.</p>
8	<p>Santos, F. & Reis, J. (2013). A language for automatic design generation. In Carlos J. Costa e Manuela Aparício (eds.) (Ed.), ISDOC '13: Proceedings of the 2013 International Conference on Information Systems and Design of Communication. (pp. 64-69). Lisboa: EuroSIGDOC.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2</p>
9	<p>Tching, J., Reis, J. & Paio, A. (2013). Shape grammars for creative decisions: In the architectural project. In Rocha, Á., Reis, L. P., Cota, M. P., Painho, M., and Neto, M. C. (Ed.), 2013 8th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). Lisboa: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 5</p>
10	<p>Santos, F., Reis, J., Lopes, P., Paio, A., Eloy, S. & Rato, V. (2012). A multi-agent expert system shell for shape grammars. In T. Fischer, K. De Biswas, J. J. Ham, R. Naka, W. X. Huang (Ed.), 17th International Conference on Computer-Aided Architectural Design Research in Asia. (pp. 409-414). Chennai: CAADRIA.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 6</p>

11	<p>Tching, J., Paio, A. & Reis, J. (2012). A shape grammar for self-built housing. In Cardoso, D. R., Celani, M. G. C., Freitas, C. S., and Tosello, M. E. (Ed.), SIGRaDi 2012 Proceedings of the 16th Iberoamerican Congress of Digital Graphics . (pp. 486-490). Fortaleza: Sociedade Ibero-americana de Gráfica Digital.</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 4</p>
12	<p>Paio, A., Rato, V., Reis, J., Santos, F. & Lopes, P. F. (2012). Emerg.cities4all: generating a computational tool for sustainable social urban design in Portuguese speaking countries. In PNUM (Ed.), Urban Morphology in Portuguese-Speaking Countries - 2nd Conference of the Portuguese Network of Urban Morphology. (pp. 14-16). Lisboa: ISCTE.</p>
13	<p>Paio, A., Eloy, S., Reis, J., Santos, F., Rato, V. & Lopes, P. F. (2011). Emerg.cities4all: Towards a sustainable and integrated urban design. In UIA2011 (Ed.), 24th World Congress of Architecture. (pp. 639-643). Tokyo: UIA2011.</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 5</p>
14	<p>Paio, A., Reis, J., Santos, F., Lopes, P. F., Eloy, S. & Rato, V. (2011). Emerg.cities4all: Towards a shape grammar based computational system tool for generating a sustainable and integrated urban design. In T. Zupancic, M. Juvancic, S. Verovsek, A. Jutraz (Ed.), Conference eCAADe2011 respecting Fragile Places. (pp. 133-139). Ljubljana: eCAADe (Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe).</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 5</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 9</p>
15	<p>Reis, J. (2009). GEOWIN A System for Creative Pattern Generation Based on Rules. In Boris Shishkov, José Cordeiro, Alpesh Ranchordas (Eds.) (Ed.), ICSOFT 2009, International Conference on Software and Data Technologies. (pp. 289-296). Sofia: INSTICC Press.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 3</p>
16	<p>Reis, J. (2008). A Rule Language to Express Visual Pattern Generation. In Carlos J. Costa, Aristidis Protopsaltis, Manuela Aparício, Henrique O'Neill (eds.) (Ed.), SIGDOC 2008, 26th ACM International Conference on Design in Communication. (pp. 273-274). Lisboa: ACM.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 2</p> <p>- N.º de citações Scopus: 7</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 6</p>
17	<p>Reis, J. (2008). Using Rules for Creativity in Visual Composition. In Carlos J. Costa, Aristidis Protopsaltis, Manuela Aparício, Henrique O'Neill (eds.) (Ed.), SIGDOC 2008, 26th ACM International Conference on Design in Communication. (pp. 207-214). Lisboa: ACM.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 3</p> <p>- N.º de citações Scopus: 9</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 12</p>
18	<p>Reis, J. (2006). An Approach to Multi Agent Cooperative Scheduling in the Supply Chain, with Examples. In Joaquim Filipe, Boris Shishkov and Markus Helfert (Ed.), ICSOFT 2006, International Conference on Software and Data Technologies. (pp. 325-332). Setúbal: INSTICC Press.</p>
19	<p>Reis, J. (2006). An Approach to Multi Agent Visual Composition with Mixed Styles. In Joaquim Filipe, Boris Shishkov and Markus Helfert (Ed.), ICSOFT 2006, International Conference on Software and Data Technologies. (pp. 357-362). Setúbal: INSTICC Press.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 1</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 2</p>
20	<p>Reis, J. (2006). Multi-Agent Cooperative Scheduling and Re-Scheduling in the Supply-Chain (a short version). In Pedro Isaías, Miguel Baptista Nunes e Immaculada J. Martinez (eds.) (Ed.), ICWI 2006 - IADIS International Conference WWW/Internet 2006. (pp. 288-293). Murcia: IADIS.</p>

21	Reis, J. (2006). Agents, Grammars and Style: Multi-Agent Visual Composition with Shape Grammars. In Espanha, Pedro Isaías, Miguel Baptista Nunes e Immaculada J. Martinez (eds.) (Ed.), ICWI 2006 - IADIS International Conference WWW/Internet 2006. (pp. 278-282). Murcia: IADIS. - N.º de citações Google Scholar: 3
22	Reis, J. & Mamede, Nuno (2001). Multi Agent Dynamic Scheduling and Re Scheduling with Global Temporal Constraints. In Paula Miranda, Bernadette Sharp, Algirdas Pakstas, Joaquim Filipe (Ed.), Proceedings of the ICEIS'2001, 3rd International Conference on Enterprise Information Systems. (pp. 315-321). Setúbal: ICEIS Press . - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 9
23	Reis, J. & Mamede, Nuno (2001). Scheduling, Re Scheduling and Communication in the Multi Agent Extended Enterprise Environment. In Pavel Brazdil, Alípio Jorge (Ed.), Progress in Artificial Intelligence, EPIA 2001 - MASTA 2001, 2nd. Workshop on Multi-Agent Systems: Theory & Applications (EPIA 2001, 10º Encontro Português de Inteligência Artificial, 17 a 20 de Dezembro de 2001, Porto, Portugal). (pp. 219-231). Porto: Springer-Verlag. - N.º de citações Google Scholar: 2
24	Reis, J. & Mamede, Nuno (2000). An Agent Architecture for Multi Agent Dynamic Scheduling. In Bernadette Sharp, José Cordeiro, Joaquim Filipe (Ed.), Proceedings of the ICEIS'2000, 2st International Conference on Enterprise Information Systems. (pp. 203-208). Stafford: Escola Superior de Tecnologia do Instituto Politécnico de Setúbal.
25	Reis, J., Mamede, N. & O'Neill, Henrique (1999). Agent Communication for Scheduling in the Extended Enterprise, Infrastructures for Virtual Enterprises. In IFIP TC5 WG5.3/PRODNET Working Conference on Infrastructures for Virtual Enterprises (PRO-VE'99). (pp. 353-364). Porto: Springer US.
26	Reis, J. & Mamede, Nuno (1999). What's in a Node, Nodes and Agents in Logistic Networks. In Joaquim Filipe, José Cordeiro (Ed.), Proceedings of the ICEIS'99, 1st International Conference on Enterprise Information Systems. (pp. 285-291). Setúbal - N.º de citações Google Scholar: 3
27	Reis, J., Mamede, Nuno & O'Neill, Henrique (1998). Ontologia para um Modelo de Planeamento e Controlo na Empresa Estendida. In Helder Coelho (Ed.), Progresso em Inteligencia Artificial . (pp. 43-54). Lisboa: Edições Colibri. - N.º de citações Google Scholar: 6

- Comunicação em evento científico

1	Reis, J. (2016). Origami: History, Folds, Bases and Napkins in the Art of Folding. Proceedings of the Architecture In-Play International Conference, Lisbon, Portugal, July 11th to 12th 2016.
2	Reis, J. (2014). Crossing Lines in GSG. Proceedings of the International Conference on Information Systems and Design of Communication. 105-112
3	Paio, A., Rato, V., Reis, J., Santos, F. & Lopes, P. F. (2014). Emerg. house 4all: a sensitive approach informed by new digital tools . ECAS 2013, 5th European Conference on African Studies "African Dynamics in Multipolar World". 1, 1773-1791
4	Santos, F. & Reis, J. (2013). A Language for Automatic Design Generation. International Conference on Information Systems and Design of Communication (ISDOC 2013).

5	Reis, J. (2013). A Tool for Knowledge-Based Visual Creativity Support. SUWMIAC ? 1st Summer Workshop Microsoft ? ISCTE-IUL on Applied Computing.
6	Joana Tching, Paio, A. & Reis, J. (2012). A Shape Grammar for Self-Built Housing. forma[in]formação, In Proceedings of XVI Congreso de Sigradi 2012 .
7	Paio, A., Rato, V., Reis, J., Santos, F. & Lopes, P. F. (2012). Emerg.cities4all: generating a computational tool for sustainable social urban design in Portuguese speaking countries. Urban Morphology in Portuguese-Speaking Countries - 2nd Conference of the Portuguese Network of Urban Morphology.
8	Santos, F., Reis, J., Lopes, P. F., Paio, A., Eloy, S. & Rato, V. (2012). A Multi-Agent Expert System Shell for Shape Grammars. CAADRIA 2012 (the 17th International Conference of the Association for Computer-Aided Architectural Design Research in Asia). - N.º de citações Web of Science®: 2
9	Lopes, P. F., Reis, J., Santos, F., Eloy, S., Paio, A. & Rato, V. (2011). Shaping emergent cities for all. SIGraDi 2011 (XV congreso de la sociedad iberoamericana de gráfica digital).
10	Paio, A., Reis, J., Santos, F., Lopes, P. F., Eloy, S. & Rato, V. (2011). Emerg.cities4all: Towards a shape grammar based computational system tool for generating a sustainable and integrated urban design. eCAADe 2011 Conference (Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe): Respecting Fragile Places.
11	Paio, A., Eloy, S., Reis, J., Santos, F., Rato, V. & Lopes, P. F. (2011). Emerg.cities4all: Towards a sustainable and integrated urban design. UIA2011 Tokyo.
12	Wise, L., Carvalho, J. P., Carvalho, S., Reis, J. & Murta, A. (2011). A Multi-Agent System for the Simulation of Fishing Fleet Dynamics. European Conference on Complex Systems, 2011.
13	Charro, R., Santos, F. & Reis, J. (2008). Applying Multi Agent Simulation to Supply Chains. 1st. ICC Workshop on Complexity in Social Systems. - N.º de citações Google Scholar: 3
14	Reis, J. (2006). Agents with Style - Multi Agent Visual Composition with Shape Grammars. Third Joint Workshop on Computational Creativity (ECAI 2006 Workshop MT2, ECAI 2006, European Conference on Artificial Intelligence). - N.º de citações Google Scholar: 12
15	Reis, J. (2005). Agentes com Estilo, um Sistema Multi Agente para Composição Visual Computacionalmente Assistida. Grupos, Tecnologia e Criatividade.
16	Reis, J. & Mamede, Nuno (1999). Task Modeling in a Multi-Agent Logistic Domain. Proceedings of the ICEIS'99, 1st International Conference on Enterprise Information Systems.

• Outras Publicações

- Outras publicações

1	Reis, J., Lopes, P. F., Santos, F., Eloy, S., Paio, A. & Rato, V. (2011). Shape Grammars and Applications. First International Workshop - NUIGraM - Natural User Interaction, Graphics and Mobility. - N.º de citações Scopus: 5
---	---

Cargos de Gestão Académica

Membro (Docente) (2017 - 2021)
Unidade/Área: Comissão Científica

Membro (2010 - 2013)
Unidade/Área: Comissão Científica

Sub-diretor (2010 - 2013)
Unidade/Área: Centro para o Desenvolvimento das Tecnologias de Informática (ADETTI-IUL)