Aviso: [2026-10-31 13:52] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

José Luís Silva

Professor Auxiliar
Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação (ISTA)



Contactos

E-mail	Jose.Luis.Silva@iscte-iul.pt
Gabinete	D6.08
Telefone	210464275 (Ext: 221801)
Cacifo	165

Currículo

José Luís Silva é doutorado (2012) em Engenharia Informática pelo Consórcio MAP-i (composto pelas universidades do Minho, Aveiro e Porto) e realizou um pós-doutoramento (2013) no Interactive Critical Systems, uma unidade de investigação de sistemas interativos críticos do IRIT, Universidade de Toulouse (França). É, desde 2016, Professor Auxiliar no Instituto Universitário de Lisboa (ISCTE-IUL) e, desde 2013, membro do Instituto de Tecnologias Interactivas do Laboratório de Robótica e Sistemas de Engenharia (LARSyS). O José Luís co-lidera, desde 2016, a equipa de investigação MEROP, tem (co-)liderado e participado em projectos de investigação nacionais (i.e., financiados pela FCT, PTSpace, CMU Portugal e Madeira1420) e internacionais (incluindo com a Airbus e com a Agência Espacial Europeia), e na contribuição portuguesa de missões simuladas a Marte: AMADEE-20 e AMADEE-24 organizadas pelo Austrian Space Forum. É membro do Comité de Política Tecnológica da ACM Europe, e do IFIP TC 13 - Working Group 13.2. O seu trabalho tem sido publicado em prestigiadas revistas e conferências internacionais, tais como IEEE Access, Elsevier IJHCS, ACM EICS, ACM IUI e ACM/IEEE HRI. No passado, foi professor auxiliar convidado na Universidade da Madeira, investigador visitante na Carnegie Mellon University (EUA), docente no Instituto Politécnico do Cávado e Ave, membro do INESC TEC e, estudante de doutoramento visitante no Georgia Institute of Technology (EUA) e na Universidade de Newcastle (Reino Unido). Os seus principais interesses de investigação são a Interação Humano-Robot, Sistemas Interactivos e Exploração Espacial. Os seus principais prémios e distinções incluem os Prémios Científicos ISCTE-IUL e um Prémio de Doutoramento do Fraunhofer Portugal Challenge.

Áreas de Investigação

Interação Humano-Robô
Exploração Espacial
Sistemas Interativos

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
University of Toulouse	Pós-Doutoramento	Interactive Critical Systems	2013
Consortium of University of Minho, University of Aveiro and University of Porto (extended periods in Newcastle University, UK)	Doutoramento	MAP-i (MAP Doctoral Programme in Computer Science)	2012
Universidade do Minho	Licenciatura	Engenharia de Sistemas e Informática (5 anos)	2007

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2026/2027	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2026/2027	1º	Programação Orientada para Objetos	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Sim
2025/2026	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2025/2026	1º	Programação Orientada para Objetos	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Sim
2024/2025	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2024/2025	1º	Programação Orientada para Objetos	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2023/2024	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim

2023/2024	1º	Programação Orientada para Objetos	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não
2022/2023	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2021/2022	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2021/2022	1º	Programação Concorrente e Distribuída	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas;	Não
2020/2021	2º	Projeto de Programação Multiparadigma	Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Sim
2020/2021	1º	Projeto de Programação Multiparadigma		Sim
2019/2020	2º	Introdução à Programação		Sim
2019/2020	1º	Introdução à Programação	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Sim

Orientações

• Teses de Doutoramento

- Em curso

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Estado	Instituição
1	Mariana Lopes Teixeira	Multimodal Collaborative Agentic Interfaces for Robotic Teleoperation	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa
2	Rui Paulo Dias Xavier	Pseudo-haptic Methodology for Robotic Teleoperation and Situation Awareness	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico
3	Rute Luz	In Situ Human-Robot Collaboration for Direct Planetary Exploration	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Jéssica Corujeira	Augmentation of Situation Awareness Through Multimodal Interfaces in Mobile Robot Teleoperation	Inglês	Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa	2024

• Dissertações de Mestrado

- Em curso

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Estado	Instituição
1	Francisco Valério	Haptic Interface enhanced with Pseudo-haptic Techniques for Improved Trust in Moon Rover Teleoperation	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa
2	Maria Lopes	Towards Perception of Zero Latency: Model-Mediated Teleoperation for Remote Planetary Rovers	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa
3	José Rodrigues	Entangled Human-Robot Interaction: AI-Based Adaptive Interface Control for Robotic Teleoperation	Inglês	Em curso	Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	João Batista	Pseudo-Haptics towards traction aware UGV teleoperation	Inglês	Instituto Superior Técnico	2026
2	Diogo Miguel Ferreira	Teleoperation of free-flyer robots under latency though a user-centered interface	Inglês	Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa	2026
3	Tiago Costa	Development of a Scalable Autonomy Framework For Robotic Teleoperation in Remote Green Houses	Inglês	Instituto Superior Técnico	2025
4	João Nascimento	Enhancement of Underwater Teleoperation using a Pseudo-Haptic Attitude Indicator	Inglês	Instituto Superior Técnico	2024
5	Rui Abrantes	Human-Supervised Autonomous Navigation of Planetary Rovers in Rough Terrain	Inglês	Instituto Superior Técnico	2024
6	Gonçalo Coelho	Augmented Reality for improved Teleoperation of Planetary Rovers with increased Situation Awareness	Inglês	Instituto Superior Técnico	2024

7	Margarida Pereira	Towards Perception of Zero Latency in Teleoperation: a Predictive Digital Twin Interface for Remote Planetary Rovers	Inglês	Instituto Superior Técnico	2024
8	Duarte Maria Stock da Cunha Santiago Pinto	Processador de interação emocional do utilizador: Uma ferramenta para apoiar o desenvolvimento de GUIs por monitorização fisiológica do utilizador	Inglês	Iscte	2021
9	António Tavares	Physiologically Attentive User Interfaces for Teleoperation of field Robots	Inglês	Instituto Superior Técnico	2020
10	Filipe Eduardo da Silva Vida Larga	Uma aplicação móvel de guia turístico para um turismo sutentável	Inglês	Iscte	2020
11	João José Pestana Magalhães	Feedback Háptico para Reconhecimento Situacional em Carros Autónomos	Português	Iscte	2020
12	Rita Carolina Castelo Gama Maia	Redefinição de Interfaces Gráficas	Português	Iscte	2019
13	Rute Isabel Soares da Luz	Traction Awareness Through Haptic Feedback for the Teleoperation of Unmaned Ground Vehicles	Inglês	Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa	2018
14	Yesica de Pontes Romero	Development of an User Interface for Virtual Reality	Português	Universidade da Madeira	2018
15	José André Ferrreira da Silva	Sistema de Faturas Eletrónicas	Português	Universidade da Madeira	2018
16	Tiago Miguel da Silva Pedro da Costa	Ambientes Virtuais Promovendo a Interação	Inglês	Iscte	2018
17	Pedro Miguel Freitas Rodrigues	Demonstration-based Help for Interactive Systems	Português	Iscte	2018
18	Sérgio Viúla	Gestão de Resíduos Sólidos da Estação de Triagem do Funchal	Português	Universidade da Madeira	2016
19	Jorge Ornelas	Improving the Use of Interactive Systems	Português	Universidade da Madeira	2016
20	Tiago Abade	Modeling Languages to Virtual 3D Environments	Português	Universidade do Minho	2014
21	Tiago Gomes	A Large Scale Model of a Ubiquitous Computing Environment based on APEX	Inglês	Universidade do Minho	2013

Total de Citações

Web of Science®	230
Scopus	380

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Xavier, R., Silva, J. L. , Ventura, R. & Jorge, J. A. P. (2024). Pseudo-haptics survey: Human-computer interaction in extended reality & teleoperation. IEEE Access, 12, 80442?80467. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2024.3409449 - N.º de citações Web of Science®: 21 - N.º de citações Scopus: 23 - N.º de citações Google Scholar: 38
2	Luz, R., Silva, J. L. & Ventura, R. (2023). Enhanced teleoperation interfaces for multi-second latency conditions: System design and evaluation. IEEE Access, 11, 10935?10953. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3240307 - N.º de citações Web of Science®: 15 - N.º de citações Scopus: 18 - N.º de citações Google Scholar: 23
3	Silva Pedro, T. & Silva, J. L. (2021). Towards higher sense of presence: a 3D virtual environment adaptable to confusion and engagement. IEEE Access, 9, 8455?8470. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.3049060 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 6
4	Silva, J. L. & Rodrigues, P. (2021). Help through demonstration and automation for interactive computing systems: a survey of recent works. International Journal of Electrical and Computer Engineering, 11(2), 1549?1560. https://doi.org/10.11591/ijece.v11i2.pp%25p - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
5	Luz, R., Corujeira, J., Grisoni, L., Giraud, F., Silva, J. L. & Ventura, R. (2019). On the use of haptic tablets for UGV teleoperation in unstructured environments: system design and evaluation. IEEE Access, 7, 95443?95454. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2019.2928981 - N.º de citações Web of Science®: 11 - N.º de citações Scopus: 15 - N.º de citações Google Scholar: 17
6	Campos, J. C., Abade, T., Silva, J. L. & Harrison, M. D. (2017). Don't go in there! using the APEX framework in the design of ambient assisted living systems. Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing, 8(4), 551?566. https://doi.org/10.1007/s12652-016-0444-6 - N.º de citações Web of Science®: 6 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 11
7	Silva, J. L., Ornelas, J. D. & Silva, J. C. (2016). Supporting GUI exploration through USS tool. Journal of Information Systems Engineering and Management, 1(4), 1?15. https://doi.org/10.20897/lectito.201651 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Google Scholar: 11

8	Silva, J. L., Campos, J. C. & Harrison, M. (2014). Prototyping and analysing ubiquitous computing environments using multiple layers. International Journal of Human-Computer Studies, 72(5), 488?506. https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2014.02.001 - N.º de citações Web of Science®: 14 - N.º de citações Scopus: 18 - N.º de citações Google Scholar: 32
9	Abade, T., Gomes, T., Campos, J. C., Harrison, M. & Silva, J. L. (2014). A virtual environment based serious game to support health education. EAI Endorsed Transactions on Ambient Systems, 14(3), 1?6. https://doi.org/10.4108/amsys.1.3.e5 - N.º de citações Google Scholar: 15
10	Silva, J. L., Fayollas, C., Hamon, A., Palanque, P., Martinie, C. & Barboni, E. (2013). Analysis of WIMP and post WIMP interactive systems based on formal specification. Electronic Communications of the EASST, 69, 1?15. https://doi.org/10.14279/tuj.eceasst.69.967 - N.º de citações Google Scholar: 21
11	Silva, J. L., Campos, J. C. & Paiva, A. C. R. (2008). Model-based user interface testing with Spec Explorer and ConcurTaskTrees. Electronic Notes in Theoretical Computer Science, 208, 77?93. https://doi.org/10.1016/j.entcs.2008.03.108 - N.º de citações Web of Science®: 31 - N.º de citações Scopus: 28 - N.º de citações Google Scholar: 74

• Livros e Capítulos de Livros

- Editor de livro

1	Nuno Nunes, Célia Martinie, José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva, Jeffrey Nichols, Gaëlle Calvary & Pedro Campos (2017). Proceedings of the ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems. ACM.

- Capítulo de livro

1	Abade, T., Campos, J. C,, Moreira, R., Silva, C. & Silva, J. L. (2015). Immersiveness of ubiquitous computing environments prototypes: A case study. In Norbert Streitz, Panos Markopoulos (Ed.), Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions: Third International Conference, DAPI 2015, Held as Part of HCI International 2015, Los Angeles, CA, USA, August 2-7, 2015, Proceedings (pp. 237?248). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-20804-6_22 - N.º de citações Google Scholar: 6
2	Silva, J. C., Campos, J. C., Saraiva, J. & Silva, J. L. (2014). An approach for graphical user interface external bad smells detection. In Álvaro Rocha, Ana Maria Correia, Felix B. Tan, Karl A. Stroetmann (Ed.), New perspectives in information systems and technologies (pp. 199?205). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-319-05948-8_19 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 3
3	Abade, T., Gomes, T., Silva, J. L. & Campos, J. C. (2014). Design and evaluation of a smart library using the APEX framework. In Norbert Streitz, Panos Markopoulos (Ed.), Distributed, ambient, and pervasive interactions (pp. 307?318). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-07788-8_29 - N.º de citações Scopus: 7 - N.º de citações Google Scholar: 18

4	José Luís Silva, Óscar R. Ribeiro, João Miguel Fernandes, José Creissac Campos & Michael Harrison (2010). The APEX framework: Prototyping of ubiquitous environments based on Petri nets. Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics) (pp. 6?21). Springer Verlag. https://doi.org/10.1007/978-3-642-16488-0_2 - N.º de citações Web of Science®: 13 - N.º de citações Google Scholar: 36

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Rui Xavier, Corujeira, J., José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva & Rodrigo Ventura (2026). Pseudo-haptic Technologies for Enhanced Spatial Perception in UGV Confined Space Manouverability. Proceedings of the 2026 ACM Symposium on Spatial User Interaction (pp. 1?10). ACM. https://doi.org/10.1145/3822518.3830048
2	Rui Xavier, João Nascimento, Corujeira, J., Rute Luz, José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva & Rodrigo Ventura (2026). Conveying attitude perception through an ecological interface for ROV teleoperation. Proceedings of the 2026 ACM Symposium on Spatial User Interaction (pp. 1?3). ACM. https://doi.org/10.1145/3822518.3839301
3	Xavier, R., Silva, J. L. & Ventura, R. (2024). Pseudo-haptics Interfaces for robotic teleoperation. In Dan Grollman, Elizabeth Broadbent, Tom Williams, Wendy Ju, Harold Soh (Ed.), HRI '24: Proceedings of the 2024 ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction (pp. 1139?1142). Association for Computing Machinery. https://doi.org/10.1145/3610978.3640704 - N.º de citações Web of Science®: 4 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 9
4	Luz, R., Coelho, G., Campos, M., Abrantes, R., Querido, R., Pereira, M....Ventura, R. (2024). Remote operations and streamlining communication in mars analog missions: Robot-agnostic augmented interface for live annotations during teleoperated exploration tasks. 2024 International Conference on Space Robotics, iSpaRo 2024 (pp. 342?348). IEEE. https://doi.org/10.1109/iSpaRo60631.2024.10688246
5	Peixoto, A., Glória, A., Silva, J. L., Pinto-Albuquerque, M., Brandão, T. & Nunes, L. (2024). Use of programming aids in undergraduate courses. In Santos A.L., Pinto-Albuquerque M. (Ed.), 5th International Computer Programming Education Conference (ICPEC 2024) (pp. 20:1?20:9). Schloss Dagstuhl – Leibniz-Zentrum für Informatik. https://doi.org/10.4230/OASIcs.ICPEC.2024.20 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 4
6	Luz, R., Pereira, A., Corujeira, J., Krueger, T., Beck, J., Den Exter, E....Ventura, R. (2023). Feeling the slope?: Teleoperation of a mobile robot using a 7DOF haptic device with attitude feedback. 2023 32nd IEEE International Conference on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN) (pp. 392?398). IEEE. https://doi.org/10.1109/RO-MAN57019.2023.10309330 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 4

7	Tavares, A. J., Silva, J. L. & Ventura, R. (2023). Physiologically attentive user interface for improved robot teleoperation. In Chen, F., and Billinghurst, M. (Ed.), IUI '23: Proceedings of the 28th International Conference on Intelligent User Interfaces (pp. 776?789). Association for Computing Machinery. https://doi.org/10.1145/3581641.3584084 - N.º de citações Web of Science®: 9 - N.º de citações Scopus: 12 - N.º de citações Google Scholar: 16
8	Silva, J. L. (2021). Regenerative swiping: A hybrid vision for improved sustainability with "Free" energy harvesting. In Ardito, C., Lanzilotti, R., Malizia, A., Petrie, H., Piccinno, A., Desolda, G., and Inkpen, K. (Ed.), Human-Computer Interaction – INTERACT 2021. Lecture Notes in Computer Science (pp. 476?480). Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-85607-6_61
9	Faria, R., Brito, L., Baras, K. & Silva, J. (2019). Smart mobility: a mobile approach. Lecture Notes of the Institute for Computer Sciences, Social Informatics and Telecommunications Engineering (pp. 95?112). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-030-14757-0_8 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1
10	Maia, R., Silva, J. C. & Silva, J. L. (2019). Towards graphical user interface redefinition without source code access: System design and evaluation. MobileHCI '19: Proceedings of the 21st International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services. Association for Computing Machinery. https://doi.org/10.1145/3338286.3344398 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
11	Ferreira, C., Silva, J. C. & Silva, J. L. (2018). Mobile applications for active aging. In Rocha Á., Adeli H., Reis L., Costanzo S. (Ed.), 6th World Conference on Information Systems and Technologies, WorldCIST 2018 (pp. 1067?1073). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-77712-2_102 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 3 - N.º de citações Google Scholar: 3
12	Silva, J. L. & Silva, J. C. (2018). Graphical user interface redefinition addressing users' diversity. 7th International Working Conference on Human-Centered Software Engineering, HCSE 2018 (pp. 319?326). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-030-05909-5_20 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 4
13	Singh, G., Bermúdez i Badia, S., Ventura, R. & Silva, J. L. (2018). Physiologically attentive user interface for robot teleoperation: real time emotional state estimation and interface modification using physiology, facial expressions and eye movements. 11th International Joint Conference on Biomedical Engineering Systems and Technologies (pp. 294?302). SCITEPRESS - Science and Technology Publications. https://doi.org/10.5220/0006733002940302 - N.º de citações Scopus: 15
14	Pedro, T. S., Silva, J. L. & Pereira, R. (2018). Predicting the confusion level of text excerpts with syntactic, lexical and n-gram features. In Luis Gómez Chova; Agustín López Martínez; Ignacio Candel Torres (Ed.), 10th International Conference on Education and New Learning Technologies (pp. 8417?8426). IATED. https://doi.org/10.21125/edulearn.2018.1959 - N.º de citações Google Scholar: 2

15	Ehrenberg, N., Silva, J. L. & Campos, P. (2018). SENSE-SEAT: challenging disruptions in shared workspaces through a sensor-based SEAT. 12th International Conference on Tangible, Embedded, and Embodied Interaction, TEI 2018 (pp. 260?265). ACM. https://doi.org/10.1145/3173225.3173278 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
16	Corujeira, J., Silva, J. L. & Ventura, R. (2018). User study results on attitude perception of a mobile robot. 13th Annual ACM/IEEE International Conference on Human Robot Interaction, HRI 2018 (pp. 93?94). IEEE. https://doi.org/10.1145/3173386.3176960
17	Corujeira, J., Silva, J. L. & Ventura, R. (2018). Attitude perception of an unmanned ground vehicle using an attitude haptic feedback device. 2018 27th IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN) (pp. 356?363). IEEE. https://doi.org/10.1109/ROMAN.2018.8525693 - N.º de citações Web of Science®: 10 - N.º de citações Scopus: 12 - N.º de citações Google Scholar: 19
18	Luz, R., Corujeira, J., Silva, J. L. & Ventura, R. (2018). Traction awareness through haptic feedback for the teleoperation of UGVs*. 2018 27th IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN) (pp. 313?319). IEEE. https://doi.org/10.1109/ROMAN.2018.8525740 - N.º de citações Web of Science®: 11 - N.º de citações Scopus: 13 - N.º de citações Google Scholar: 22
19	Rodrigues, P., Silva, J. & Pereira, R. (2018). Demonstration-based help: a case study. In Luis Gómez Chova; Agustín López Martínez; Ignacio Candel Torres; (Ed.), 10th International Conference on Education and New Learning Technologies (pp. 4367?4376). IATED. https://doi.org/10.21125/edulearn.2018.1096 - N.º de citações Google Scholar: 3
20	Corujeira, J., Silva, J. L. & Ventura, R. (2017). Effects of haptic feedback in dual-task teleoperation of a mobile robot. In Bernhaupt R., Dalvi G., Joshi A., K. Balkrishan D., O'Neill J., Winckler M. (Ed.), Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics) (pp. 267?286). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-67687-6_18 - N.º de citações Web of Science®: 7 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 15
21	Faria, R., Brito, L., Baras, K. & Silva, J. (2017). Smart mobility: a survey. 2017 International Conference on Internet of Things for the Global Community (IoTGC) (pp. 1?8). IEEE. https://doi.org/10.1109/IoTGC.2017.8008972 - N.º de citações Scopus: 86 - N.º de citações Google Scholar: 179
22	Freitas, A., Brito, L., Baras, K. & Silva, J. (2017). Overview of context-sensitive technologies for well-being. 2017 International Conference on Internet of Things for the Global Community (IoTGC). IEEE. https://doi.org/10.1109/IoTGC.2017.8008971 - N.º de citações Scopus: 6 - N.º de citações Google Scholar: 6
23	Mendez, P. S., Silva, J. C. & Silva, J. L. (2017). Multi-screen and multi-device game development. In Masaaki Kurosu (Ed.), Human-Computer Interaction. Interaction Contexts. HCI 2017. Lecture Notes in Computer Science (pp. 74?83). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-58077-7_7 - N.º de citações Scopus: 1

24	Machado, V., Lopes, N., Silva, J. C. & Silva, J. L. (2017). Picture-based task definition and parameterization support system. In Álvaro Rocha, Ana Maria Correia, Hojjat Adeli, Luís Paulo Reis, Sandra Costanzo (Ed.), 5th World Conference on Information Systems and Technologies, WorldCIST (pp. 592?601). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-56538-5_60 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Google Scholar: 3
25	Costa, N., Silva, J. C. & Silva, J. L. (2017). Uma abordagem para o desenvolvimento de apps real-time para monitorização indoor. In Reis, L. P., Rocha, A., Alturas, B., Costa, C. and Cota, M. P. (Ed.), 2017 12th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI) (pp. 1431?1434). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2017.7975881
26	José Luís Silva, Jorge Ornelas & João Carlos Silva (2016). Make it ISI: Interactive systems integration tool. EICS 2016 - 8th ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (pp. 245?250). ACM. https://doi.org/10.1145/2933242.2935872 - N.º de citações Web of Science®: 8 - N.º de citações Google Scholar: 16
27	Jorge Ornelas, João Carlos Silva & José Luís Silva (2016). Demonstration-based Helpfor Interactive Systems. Proceedings of CHIuXiD 2016, the 2nd International Human Computer Interaction and User Experience Conference in Indonesia: Bridging the Gaps in the HCI and UX World (pp. 125?128). ACM. https://doi.org/10.1145/2898459.2898478 - N.º de citações Web of Science®: 5
28	Jorge Ornelas, João Carlos Silva & José Luís Silva (2016). USS: User support system. 2016 11th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI) (pp. 1?6). AISTI. https://doi.org/10.1109/CISTI.2016.7521412 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Google Scholar: 4
29	Silva, J., Rodrigues, F. & Silva, J. (2015). A methodology for playful learning application development. Proceedings of The 2015 10th Iberian Conference On Information Systems And Technologies (CISTI 2015) (pp. 1?6). AISTI. https://doi.org/10.1109/CISTI.2015.7170458 - N.º de citações Google Scholar: 1
30	Campos, J., Abade, T., Silva, J. & Harrison, M. (2015). Supporting the design of an ambient assisted living system using virtual reality prototypes. IWAAL 2015: Proceedings of the 7th International Work-Conference on Ambient Assisted Living. ICT-based Solutions in Real Life Situations (pp. 49?61). Springer International Publishing. - N.º de citações Google Scholar: 4
31	Abade, T., José Creissac Campos, Moreira, R., Silva, C. & José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2015). Immersiveness of Ubiquitous Computing Environments Prototypes: A Case Study. Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (pp. 237?248). Springer International Publishing. - N.º de citações Web of Science®: 2
32	Campos, J. C., Abade, T., Silva, J. L. & Harrison, M. (2015). Supporting the design of an ambient assisted living system using virtual reality prototypes. In I. Cleland, L. Guerrero, & J. Bravo (Ed.), Ambient assisted living. ICT-based solutions in real life situations: 7th International Work-Conference, IWAAL 2015, Proceedings (pp. 49?61). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-319-26410-3_6 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Google Scholar: 4

33	Silva, J. & Silva; J. L. (2014). A methodology for GUI layer redefinition through virtualization and computer vision. 14th International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA), Proceedings (pp. 58?63). IEEE. https://doi.org/10.1109/ICCSA.2014.21 - N.º de citações Web of Science®: 4 - N.º de citações Google Scholar: 6
34	Gomes, T., Abade, T., Campos, J., Harrison, M. & Silva, J. (2014). Rapid development of first person serious games using the apex platform: The Asthma game. SAC 20'14: Proceedings of the 29th Annual ACM Symposium on Applied Computing (pp. 169?174). ACM. https://doi.org/10.1145/2554850.2554969 - N.º de citações Google Scholar: 13
35	Arnaud Hamon, Philippe Palanque, José Luís Silva, Yannick Deleris & Eric Barboni (2013). Formal description of multi-touch interactions. EICS 2013 - Proceedings of the ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (pp. 207?216). ACM. https://doi.org/10.1145/2480296.2480311 - N.º de citações Scopus: 39 - N.º de citações Google Scholar: 59
36	João Carlos Silva, José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, José Creissac Campos & J. Saraiva (2013). A model-based approach for test cases generation | Uma abordagem para a geração de casos de teste baseada em modelos. Iberian Conference on Information Systems and Technologies, CISTI. IEEE.
37	Abade, T., Tiago Gomes, José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva & José Creissac Campos (2013). Avaliação de ambientes ubíquos na plataforma APEX. Conferência Nacional em Interacção (Interacção 2013) (pp. 177?178). - N.º de citações Google Scholar: 1
38	Silva, J. L., Campos, J. C. & Harrison, M. D. (2012). Formal analysis of ubiquitous computing environments through the APEX framework. 4th ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems, EICS'12 (pp. 131?140). ACM. https://doi.org/10.1145/2305484.2305506 - N.º de citações Google Scholar: 32
39	José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, Óscar R. Ribeiro, João Miguel Fernandes, José Creissac Campos & Michael Harrison (2010). The APEX Framework: Prototyping of Ubiquitous Environments Based on Petri Nets. In Bernhaupt R., Forbrig P., Gulliksen J., Lárusdóttir M. (Ed.), Human-Centred Software Engineering (pp. 6?21). Springer, Berlin, Heidelberg. - N.º de citações Scopus: 15
40	José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, Óscar R. Ribeiro, José Creissac Campos, João Miguel Fernandes & Michael Harrison (2010). Prototipagem rápida de ambientes ubíquos. Conferência Nacional em Interacção Humano-Computador (Interacção 2010). - N.º de citações Google Scholar: 5
41	José Luís Silva, José Creissac Campos & Michael Harrison (2009). An infrastructure for experience centered agile prototyping of ambient intelligence. Proceedings of the 1st ACM SIGCHI symposium on Engineering interactive computing systems - EICS '09 (pp. 79?84). ACM. https://doi.org/10.1145/1570433.1570450 - N.º de citações Web of Science®: 13
42	José Luís Silva, José Creissac Campos & Michael Harrison (2009). An infrastructure for experience centered agile prototyping of ambient intelligence. EICS'09 - Proceedings of the ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (pp. 79?84). ACM. - N.º de citações Google Scholar: 23

- Editor de atas de evento científico

1	Yoram Chisik, Jussi Holopainen, Rilla Khaled, José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva & Paula Alexandra Silva (2018). International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment. Springer Nature.

- Comunicação em evento científico

1	Rute Luz, Pereira, Corujeira, J., Thomas Krueger, Jacob Beck, Emiel Den Exter...José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2023). Feeling the Slope? Teleoperation of a mobile robot using a 7DOF haptic device with attitude feedback. 32nd IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN),.
2	António Tavares, José Luís Silva & Rodrigo Ventura (2023). Physiologically Attentive User Interface for Improved Robot Teleoperation. ACM IUI'23,.
3	Rute Luz, Pereira, Ferreira, Krueger, Corujeira, J., José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva...Rodrigo Ventura (2022). ENHANCED HAPTIC INTERFACE FOR ROVER TELEOPERATION. 16th Symposium on Advanced Space Technologies in Robotics and Automation,.
4	Corujeira, J., Rute Luz, José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva & Rodrigo Ventura (2022). Towards a More Effective Remote Operation of Planetary ground robots using multimodal interfaces. AMADEE-20 Mars Simulation Scientific Workshop,.
5	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2021). Regenerative Swiping: A Hybrid Vision for Improved Sustainability with “Free” Energy Harvesting. INTERACT,.
6	Rute Luz, José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva & Rodrigo Martins De Matos Ventura (2021). ENHANCED LUNAR EXPLORATION THROUGH EARTH-BASED TELEOPERATION OF ROVERS: AUGMENTED INTERFACES TO MINIMIZE LATENCY IMPACT. International Planetary Probe Workshop,.
7	José Luís Silva (2020). Self-powered Users, “Free” Energy Harvesting and Interaction-powered Devices: a Hybrid Vision for Improved Sustainability. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,.
8	José Luís Silva (2020). Interactive Systems: Towards Improved User Interaction. International Conference on Radar, Antenna, Microwave, Electronics and Telecommunications (ICRAMET),.
9	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2019). Towards Graphical User Interface Redefinition without Source Code Access: System Design and Evaluation. Proceedings of the 21st International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI '19),.
10	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2018). Demonstration-based help: a case study. 10th International Conference on Education and New Learning Technologies.,.
11	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2018). Mobile Applications for Active Aging. World Conference on Information Systems and Technologies,.
12	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2018). Predicting the confusion level of text excerpts with syntactic, lexical and n-gram features. 10th annual International Conference on Education and New Learning Technologies,.
13	Vítor Machado, João Carlos Silva & José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2017). Picture-Based Task Definition and Parameterization Support System. WorldCist'17 - 5th World Conference on Information Systems and Technologies,. - N.º de citações Scopus: 1

14	Jorge Ornelas, João Carlos Silva & José Luís Silva (2016). USS: User support system. Iberian Conference on Information Systems and Technologies, CISTI,, 1?6. - N.º de citações Scopus: 2
15	José Luís Silva, Jorge Ornelas & João Carlos Silva (2016). Make it ISI: Interactive systems integration tool. EICS 2016 - 8th ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems,, 245?250. - N.º de citações Scopus: 8
16	Jorge Ornelas, João Carlos Silva & José Luís Silva (2016). Demonstration-based Helpfor Interactive Systems. Proceedings of CHIuXiD 2016, the 2nd International Human Computer Interaction and User Experience Conference in Indonesia: Bridging the Gaps in the HCI and UX World,, 125?128. - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 3
17	Abade, T., José Creissac Campos, Moreira, R., Silva, C. & José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2015). Immersiveness of Ubiquitous Computing Environments Prototypes: A Case Study. Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions, 9189, 237?248. - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 2
18	José Creissac Campos, Abade, T., José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva & Michael Harrison (2015). Supporting the Design of an Ambient Assisted Living System Using Virtual Reality Prototypes. Ambient Assisted Living. ICT-based Solutions in Real Life Situations, 9455, 49?61. - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2
19	Tiago Gomes, Abade, T., José Creissac Campos, Michael Harrison & José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2014). Rapid Development of First Person Serious Games using the APEX Platform: The Asthma Game. Proceedings of the 29th Annual ACM Symposium on Applied Computing,, 169?174. - N.º de citações Scopus: 4
20	João Carlos Silva & José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2014). A methodology for GUI layer redefinition through virtualization and computer vision. Proceedings - 14th International Conference on Computational Science and Its Applications, ICCSA 2014,, 58?63. - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 4
21	Abade, T., Tiago Gomes, José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva & José Creissac Campos (2013). Avaliação de ambientes ubíquos na plataforma APEX. Conferência Nacional em Interacção (Interacção 2013),, 177?178.
22	Tiago Gomes, Abade, T., Michael Harrison, José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva & José Creissac Campos (2013). Developing serious games with the APEX framework. Ubiquitous games and gamifiction for promoting behavior change and wellbeing,, 37?40.
23	Tiago Gomes, Abade, T., José Creissac Campos, Michael Harrison & José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2013). Desenvolvimento de Jogos Educativos na plataforma APEX: O Jogo da Asma. Atas da Conferência Interação 2013,, 90?97.
24	João Carlos Silva, José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, José Creissac Campos & J. Saraiva (2013). A model-based approach for test cases generation | Uma abordagem para a geração de casos de teste baseada em modelos. Iberian Conference on Information Systems and Technologies, CISTI,.
25	Tiago Gomes, Abade, T., José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva & José Creissac Campos (2013). Desenvolvimento de Jogos Educativos na plataforma APEX: O Jogo da Asma. Atas da Conferência Interação 2013,, 90?97.

26	José Luís Silva, José Creissac Campos & Michael Harrison (2012). Formal analysis of ubiquitous computing environments through the APEX framework. EICS'12 - Proceedings of the 2012 ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems,.
27	José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, Óscar R. Ribeiro, João Miguel Fernandes, José Creissac Campos & Michael Harrison (2010). The APEX Framework: Prototyping of Ubiquitous Environments Based on Petri Nets. Human-Centred Software Engineering, 6409, 6?21. - N.º de citações Web of Science®: 4
28	José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva, Óscar R. Ribeiro, José Creissac Campos, João Miguel Fernandes & Michael Harrison (2010). Prototipagem rápida de ambientes ubíquos. Conferência Nacional em Interacção Humano-Computador (Interacção 2010),.
29	José Luís Silva, José Creissac Campos & Michael Harrison (2009). An infrastructure for experience centered agile prototyping of ambient intelligence. EICS'09 - Proceedings of the ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems,, 79?84. - N.º de citações Web of Science®: 10 - N.º de citações Scopus: 14
30	José Luís Silva, José Creissac Campos & Michael Harrison (2009). An infrastructure for experience centered agile prototyping of ambient intelligence. Proceedings of the 1st ACM SIGCHI symposium on Engineering interactive computing systems - EICS '09,, 79?84.

- Artigo não publicado nas atas da conferência

1	Rute Luz, Thomas Krueger, Pereira, Emiel Den Exter, Jacob Beck, Thibaud Chupin...Rodrigo Ventura (2023). Multimodal Operations for Rover Teleoperation: Haptic Driving and Manipulation with a 7-DOF Device. 17th Symposium on Advanced Space Technologies in Robotics and Automation,.
2	Rute Luz, Pereira, Ferreira, Krueger, Corujeira, J., José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva...Rodrigo Ventura (2022). ENHANCED HAPTIC INTERFACE FOR ROVER TELEOPERATION. 16th Symposium on Advanced Space Technologies in Robotics and Automation,.
3	José Luís Silva / José L. Silva / J. L. Silva (2020). Self-powered Users, “Free” Energy Harvesting and Interaction-powered Devices: a Hybrid Vision for Improved Sustainability. ACM Conference on Human Factors in Computing Systems,.

• Outras Publicações

- Outras publicações

1	José Luís Silva; José L. Silva; J. L. Silva (2012). Rapid prototyping of ubiquitous computing environments.. - N.º de citações Google Scholar: 2

Prémios

Prémio Científico do ISCTE-IUL 2022 (2022)
Prémio Científico do ISCTE-IUL 2020 (2020)

Prémio Científico do ISCTE-IUL 2018 (2018)

International Conference in Engineering Applications - Best Student Paper Award (2017)

Melhor Tese Ibérica de Doutoramento em Sistemas e Tecnologias de Informação da AISTI (Associação Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação) (2013)

Finalista do Fraunhofer Portugal Challenge 2012 (2012)

Associações Profissionais

ACM Europe Technology Policy Committee [Member] (Desde 2024)

Association for Computing Machinery (ACM) [Member] (Desde 2023)

IFIP TC 13 - Working Group 13.2 – Methodology for User-Centred System Design (Member) (Desde 2018)

Organização/Coordenação de Eventos

Tipo de Organização/Coordenação	Título do Evento	Entidade Organizadora	Ano
Membro de comissão científica de evento científico	ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction (HRI'27)	ACM	2027
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2027
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2026
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2026
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2025
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2025
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2025
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2024
Membro de comissão científica de evento científico	International Working Conference on Human-Centered Software Engineering	IFIP	2024
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2024
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2024

Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2023
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2023
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2022
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Graphics and Interaction - ICGI'2022	GPCG	2022
Membro de comissão científica de evento científico	International Working Conference on Human-Centered Software Engineering	IFIP	2022
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2022
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2022
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Graphics and Interaction - ICGI'2021	GPCG	2021
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2021
Membro de comissão científica de evento científico	ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI)	ACM	2021
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Human-Centered Software Engineering	IFIP	2020
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2020
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2020
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Information Technology & Systems	AISTI	2020
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2020
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Graphics and Interaction 2019	IEEE	2019
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2019
Membro de comissão científica de evento científico	CISTI'19 - Conferência Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação	AISTI	2019
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Information Technology and Systems	AISTI	2019
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2019
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2018

Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Graphics and Interaction	IEEE	2018
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2018
Membro de comissão científica de evento científico	CISTI'2018 - Conferência Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação	AISTI	2018
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Information Technology and Systems	AISTI	2018
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems	ACM	2018
Membro de comissão científica de evento científico	International Conference on Ambient Computing, Applications, Services and Technologies	IARIA	2017
Membro de comissão científica de evento científico	EPCGI2017 Encontro Português de Computação Gráfica e Interação	CCG	2017
Membro de comissão organizadora de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS 2017)	ACM	2017
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS 2017)	ACM	2017
Membro de comissão científica de evento científico	CISTI'2017 - 12ª Conferência Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação	AISTI	2017
Membro de comissão organizadora de evento científico	9th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment	EAI	2017
Membro de comissão científica de evento científico	9th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment	EAI	2017
Membro de comissão científica de evento científico	ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS 2016)	ACM	2016
Membro de comissão científica de evento científico	11th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI 2016)	AISTI	2016
Membro de comissão organizadora de evento científico	ACM Interactive Tabletops and Surfaces 2015	ACM	2015
Membro de comissão organizadora de evento científico	Euromicro Conference series on Software Engineering and Advanced Applications (SEAA 2015) and Euromicro Conference on Digital System Design (DSD 2015)	Euromicro	2015

Actividades de Difusão

Tipo de Actividade	Título do Evento	Descrição da Actividade	Ano
Publicação de difusão geral para a sociedade (periódicos generalista, jornais, etc.)	Técnico PoadCast: “110 HISTÓRIAS | 110 OBJETOS”	Consola de Teleoperação Espacial	2023

Publicação de difusão geral para a sociedade (periódicos generalista, jornais, etc.)	Contribuição Portuguesa para Missão Simulada a Marte - AMADEE-20	MEROP - Towards a More Effective Remote Operation of Planetary ground robots using multimodal interfaces" no contexto do "AMADEE-20 Mars simulation" organizado pelo Austrian Space Forum em cooperaçao com a Israel Space Agency e a D-MARS (https://oewf.org/en/portfolio/amadee-20/)	2021
Participação em programa de televisão de difusão geral para a sociedade	Contribuição Portuguesa para Missão Simulada a Marte - AMADEE-20	MEROP - Towards a More Effective Remote Operation of Planetary ground robots using multimodal interfaces" no contexto do "AMADEE-20 Mars simulation" organizado pelo Austrian Space Forum em cooperaçao com a Israel Space Agency e a D-MARS (https://oewf.org/en/portfolio/amadee-20/)	2020