Aviso: [2026-10-30 20:21] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Luís Gordete

Assistente Convidado
Departamento de Ciências e Tecnologias da Informação (ISTA)



Contactos

E-mail	Luis_Gordett@iscte-iul.pt

Currículo

Luís Gordete é investigador de doutoramento em Engenharia Informática e de Computadores no Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa, sob orientação da Professora Sandra Gama (HUMAN Lab). A sua investigação situa-se na intersecção entre Inteligência Artificial, Saúde Digital e Tecnologias de Preservação da Privacidade, com foco na personalização de percursos clínicos e na gamificação como instrumento de literacia em saúde e adesão dos doentes.
É Assistente Convidado no Iscte — Instituto Universitário de Lisboa, onde leciona Sistemas Operativos e Bases de Dados, e no Instituto Superior Técnico, onde leciona Bases de Dados (licenciatura) e Platforms for AI Systems (mestrado), unidade dedicada à infraestrutura de sistemas de Inteligência Artificial — ambientes de contentores, infrastructure-as-code, plataformas cloud, orquestração com Kubernetes, serverless AI, DevOps/MLOps e agentic AI. Concluiu no Iscte o Mestrado em Gestão de Sistemas de Informação (2024, classificação 19 valores), com a dissertação "The Role of a Mobile Application in the Journey of a Surgical Patient". Coorienta atualmente uma dissertação de mestrado no Instituto Superior Técnico, com a Professora Sandra Gama, e foi orientador externo de projeto final de licenciatura na Universidade Aberta, concluído em 2026.
É autor do artigo "Evaluating OK4Surgery: Hospital Patients Perspectives on Gamification", publicado no International Journal of System of Systems Engineering (vol. 17, n.º 3, Inderscience, 2026), em coautoria com Nuno Geada e Bráulio Alturas.

Desenvolveu igualmente trabalho em aprendizagem automática com garantias de privacidade diferencial aplicada a dados cirúrgicos, com o Professor Paulo Carreira.
Em paralelo com a atividade académica, é fundador e CEO da CODEBOYS Technology e fundador da HELY, acumulando mais de quinze anos de experiência no desenvolvimento e liderança de plataformas digitais nos setores da saúde e da administração pública.
Esta dupla pertença — académica e industrial — informa uma abordagem à investigação orientada para sistemas tecnicamente robustos, cientificamente fundamentados e socialmente responsáveis.
Interesses de investigação: Inteligência Artificial aplicada à saúde · Gamificação e envolvimento do doente · Privacidade diferencial e aprendizagem automática com preservação da privacidade · Percursos clínicos digitais · Interação Pessoa-Computador em contextos de saúde.

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2026/2027	2º	Sistemas Operativos	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Não
2026/2027	1º	Bases de Dados	Licenciatura em Informática e Gestão de Empresas (PL); Licenciatura em Engenharia Informática (PL); Licenciatura em Engenharia Informática;	Não
2025/2026	2º	Sistemas Operativos	Licenciatura em Engenharia Informática; Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática;	Não

Publicações

- **Revistas Científicas**

- Artigo em revista científica

1	Gordete, L., Geada, N. & Alturas, B. (N/A). Evaluating OK4Surgery: Hospital Patients Perspectives on Gamification. International Journal of System of Systems Engineering, 17(3). https://doi.org/10.1504/IJSSE.2027.10073417