

**Aviso:** [2026-02-24 23:22] este documento é uma impressão do portal Ciência\_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência\_Iscte nessa data.

**Informação Desatualizada:** A informação contida neste perfil público poderá estar desactualizada.

## Luís Monteiro

---

### Total de Citações

|                 |   |
|-----------------|---|
| Web of Science® | 6 |
| Scopus          | 9 |

### Publicações

#### • Conferências/Workshops e Comunicações

##### - Publicação em atas de evento científico

|   |  |
|---|--|
| 1 | Dias, J. M. S., Bastos, R., Santos, P., Monteiro, L. & Canhoto, J. (2021). The Arena: An indoor mixed reality space. In Carriço, L., Correia, N., Antunes, P., and Jorge, J. (Ed.), Interacção 2004 - 1ª Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina . (pp. 109-119). Lisboa: The Eurographics Association.      |
| 2 | Dias, J. M. S., Monteiro, L., Santos, P., Silvestre, R. & Bastos, R. (2003). Developing and authoring mixed reality with MX toolkit. In 2003 IEEE International Augmented Reality Toolkit Workshop (ART 2003). (pp. 18-26). Tokyo, Japan: IEEE.<br>- N.º de citações Web of Science®: 6<br>- N.º de citações Scopus: 9 |