

**Aviso:** [2024-12-22 22:24] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

## Marcos Eduardo B. Figueiredo

### Assistente de Investigação

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)  
[Digital Living Spaces]



### Contactos

#### E-mail

Marcos\_Eduardo\_Figueiredo@iscte-iul.pt

#### Gabinete

D0.10

### Currículo

Marcos Figueiredo é licenciado em Desenho Industrial - habilitação Projeto de Produto pela Faculdade de Arquitetura, Artes e Comunicação da Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho" (UNESP) - 1998, pós graduado em Capacitação Executiva pela FIA Business School - 2010, mestre em Engenharia e Gestão de Inovação pela Universidade Federal do ABC - 2020.

Atualmente é aluno do Doutoramento em Arquitetura dos Territórios Metropolitanos Contemporâneos pelo ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa. Está integrado ao ISTAR-IUL - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura, no grupo de Investigação Digital Living Spaces.

Tem-se dedicado sobretudo à aplicação da Realidade Virtual e a Percepção Espacial na Arquitetura para compreensão da ferramenta e seu impacto social ao nível de bem-estar das comunidades e dos indivíduos. Para isto tem pesquisado em áreas como: Modelagem 3D, BIM (Building Information Modeling), Idadismo, Percepção Espacial e Propriocepção, Comportamento dos Indivíduos em Ambientes Virtuais, Avatares e Agentes, Engines de Jogos e Arquitetura.

Atualmente tem um paper publicado na Smart Innovation, Systems and Technologies, uma book series da Springer, com citação em periódico de inovação.

Tem grande experiência em indústrias inovadoras de aviação executiva, na elaboração, projeto, qualidade e gerenciamento de projetos em empresas como Empresa Brasileira de Aeronáutica (EMBRAER) e F-List Components and Furniture, da Áustria. Além disso, trabalhou como gerente de projetos sênior em projetos de visualização de arquitetura com Realidade Virtual, imagens, vídeos e produção de aplicativos na joint venture do Brasil e Estados Unidos, nomeadamente CPVisual-Evolution Ventures.

## Áreas de Investigação

Arquitetura Digital

Realidade Virtual

Percepção Espacial

Realidade Aumentada

Espaços Públicos

Agentes e Avatares

Narrativas Digitais Interativas

Cognição

## Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-Instituto Universitário de Lisboa - Escola de Tecnologias e Arquitectura	Doutoramento	Arquitetura dos Territórios Metropolitanos Contemporâneos	2023
UNIVESP - Universidade Virtual do Estado de São Paulo	Licenciatura	Engenharia da Computação	2022
Universidade Federal do ABC	Mestrado	Engenharia e Gestão da Inovação	2020
FIA Business School	Pós-graduação	Capacitação Executiva	2010
UNESP - Universidade Estadual Paulista Júlio de Mesquita Filho	Bacharelato	Desenho Industrial - habilitação em Projeto de Produto	1998

## Total de Citações

Web of Science®	12
Scopus	22

## Publicações

### • Revistas Científicas

#### - Artigo em revista científica

1	Ng, P., Eloy, S., Raposo, M., Fernández González, A., Silva, N. P. da., Figueiredo, M....Zuberi, H. (2024). Challenges and opportunities of using metaverse tools for participatory architectural design processes. Virtual Worlds. 3 (3), 283-302
---	--

#### - Artigo de revisão

1	<p>Figueiredo, M., Eloy, S., Marques, S. &amp; Dias, L. (2023). Older people perceptions on the built environment: A scoping review. <i>Applied Ergonomics</i>. 108</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 12</p> <p>- N.º de citações Scopus: 12</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 14</p>
---	--

## • Livros e Capítulos de Livros

### - Capítulo de livro

1	<p>Figueiredo, M., Rovilson Mafalda &amp; Andrea Kamensky (2020). Virtual Reality as an Educational Tool for Elementary School. In Luciana Pereira José Reginaldo Hughes Carvalho Petter Krus Magnus Klofsten Victor Juliano De Negri (Ed.), <i>Proceedings of IDEAS 2019</i>. (pp. 261-267).: Springer, Cham.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 10</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 21</p>
---	--

## • Conferências/Workshops e Comunicações

### - Publicação em atas de evento científico

1	<p>Figueiredo, M., Eloy, S. &amp; Marques, S. (2022). Digital outdoor spaces to Improve older people's wellbeing: Narratives in virtual reality. In <i>Book of Abstracts of ZIP-Scene Conference 2022</i>. (pp. 33-34). Budapest</p>
2	<p>Figueiredo, M., Eloy, S., Marques, S. &amp; Dias, L. (2022). Built environment perceptions: How older people decode outdoor public spaces. In Mouro, C. (Ed.), <i>27th IAPS Conference: Global challenges, local impacts: Rethinking governance, sustainability and consumption in light of climate change: Book of abstracts</i>. Lisboa: Iscte-Instituto Universitário de Lisboa.</p>

### - Editor de atas de evento científico

1	<p>Mouro, C., Roseta-Palma, C., Boager, E., Figueiredo, M., Fernandes-Jesus, M., Raposo, M....Batel, S. (2022). <i>Book of Abstracts – 27th IAPS Conference</i>. Lisboa. ISCTE.</p>
---	---

### - Comunicação em evento científico

1	<p>Figueiredo, M., Eloy, S. &amp; Marques, S. (2023). Older People Interaction in an Architectural Digital Narrative: Challenges and Opportunities. <i>International Conference on Interactive Digital Storytelling - ICIDS 2023</i>.</p>
2	<p>Figueiredo, M., Eloy, S. &amp; Marques, S. (2022). Digital outdoor spaces to improve older people wellbeing: narratives in virtual reality. <i>Zip Scene Conference</i>.</p>
3	<p>Figueiredo, M., Eloy, S. &amp; Marques, S. (2022). Built environment perceptions: how older people decode outdoor public spaces. <i>1ª Conferência de Saúde Societal – "Saúde societal no futuro Pós-covid -19"</i>.</p>
4	<p>Figueiredo, M., Eloy, S., Marques, S. &amp; Dias, L. (2022). Built environment perceptions: how older people decode outdoor public spaces. <i>International Association for People-Environment Studies conference, IAPS 2022</i>.</p>
5	<p>Figueiredo, M., Mafalda, R. &amp; Kamensky, A. (2019). Uma história da Realidade Virtual como meio de comunicação, divulgação e imersão nos saberes científico, técnico e escolar para a inovação social em educação. <i>2º Congresso de História da Ciência e da Técnica - Desafios Contemporâneos</i>.</p>

**- Artigo não publicado nas atas da conferência**

1	Figueiredo, M., Eloy, S. & Marques, S. (2023). Older People Interaction in an Architectural Digital Narrative: Challenges and Opportunities . International Conference on Interactive Digital Storytelling - ICIDS 2023.
---	--

**• Outras Publicações**

**- Outras publicações**

1	Figueiredo, M., Eloy, S. & Marques, S. (2023). A model for Evaluating Older People Perceptions on the Outdoor Built Environment . UniverCidades 2023.
---	---

**- Dissertação de Mestrado**

1	Figueiredo, M. (2020). Inovacao Social com aplicacao de realidade virtual na escola publica.
---	--

**Organização/Coordenação de Eventos**

Tipo de Organização/Coordenação	Título do Evento	Entidade Organizadora	Ano
Membro de comissão organizadora de evento científico	27ª Conferência Internacional IAPS (Associação Internacional dos Estudos Pessoa-Ambiente)	ISCTE-IUL	2022

**Actividades de Difusão**

Tipo de Actividade	Título do Evento	Descrição da Actividade	Ano
Comunicação/Conferência em encontro público de difusão para a sociedade	Portugal Smart Cities 2022	Apresentação de vídeo sobre tese de doutoramento em curso	2022
Comunicação/Conferência em encontro público de difusão para a sociedade	Ciência'22 - Encontro com a Ciência e Tecnologia em Portugal	Apresentação de Poster sobre tese de doutoramento em curso	2022
Comunicação/Conferência em encontro público de difusão para a sociedade	Ciência'21 - Encontro com a Ciência e Tecnologia em Portugal	Apresentação de Poster sobre tese de doutoramento em curso	2021