

**Aviso:** [2026-04-27 03:41] este documento é uma impressão do portal Ciência\_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência\_Iscte nessa data.

## Martinha Piteira

### Investigadora Associada

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura



### Contactos

<b>E-mail</b>	Martinha_Rosario_Piteira@iscte-iul.pt
<b>Gabinete</b>	D0.10

### Currículo

Martinha Piteira teaches Web Programming, Human-Computer Interaction, Usability and Acessibility, Health Information Systems, Data Base Systems, Programming, among others in Setubal Polytechnic Institute. She has an extended experience in Usability and e-Learning Systems. Since 2006 she is responsible for the management of the School of Technology's e-Learning platform from the Setubal Polytechnic Institute. As part of IPS-EST eLearning task force is being involved in research, design and planing of Schools e-Learning strategy. Martinha is member of ACM Student Chapter. Martinha has a Master degree in Information System Management from ISCTE Lisbon University Institute and holds a Ph.D. from the same Institute in Information Science and Technology. His research interests include elearning systems, gamification, educational technologies, usability and acessibility.

### Áreas de Investigação

Gamificação
eLearning
Interação Pessoa-Máquina
Usabilidade
Sistemas de Informação

Programação Web
Ensino da Programação
Ética na Inteligência Artificial

## Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2018
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Diploma de Estudos Avançados	Ciências e Tecnologias da Informação	2014
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Mestrado	Gestão de Sistemas de Informação	2006
ISTEC - Instituto Superior de Tecnologias Avançadas	Licenciatura	Licenciatura em Informática	2001

## Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2019/2020	2º	Aplicações Web e Usabilidade	Curso de Pós Graduação em Informática Aplicada às Organizações;	Não

## Orientações

### • Dissertações de Mestrado

#### - Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	João Carlos Barreto Coelho	Aceitação da tecnologia de veículos de condução autónoma em Portugal	Português	Iscte	2023
2	André Miguel Marques Raimundo	Jogos Online - Estudo exploratório da utilização das microtransações.	Português	Iscte	2022

## Total de Citações

Web of Science®	47
-----------------	----

## Publicações

### • Revistas Científicas

#### - Artigo em revista científica

1	<p>Piteira, M. , Costa, C. &amp; Aparicio, M. (2018). Computer programming learning: how to apply gamification on online courses?. <i>Journal of Information Systems Engineering and Management</i>. 3 (2)</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 16</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 87</p>
2	<p>Piteira, M. , Costa, C. J. &amp; Aparicio, M. (2017). CANOE e Fluxo: determinantes na adoção de curso de programação online gamificado. <i>RISTI - Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação/Iberian Journal of Information Systems and Technologies (RISTI)</i>. 0 (25), 34-52</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 9</p> <p>- N.º de citações Scopus: 9</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 17</p>

### • Conferências/Workshops e Comunicações

#### - Publicação em atas de evento científico

1	<p>Coelho, J., Piteira, M. &amp; Alturas, B. (2023). Modelo de aceitação da tecnologia de condução autónoma em Portugal. In <i>23ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI 2023)</i>. (pp. 251-263). Beja, Portugal: Associação Portuguesa de Sistemas de Informação.</p>
2	<p>Piteira, M. , Aparicio, M. &amp; Costa, C. J. (2019). A ética na inteligência artificial: Desafios. In Rocha, A., Pedrosa, I., Cota, M. P. and Goncalves, R. (Ed.), <i>2019 14th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI)</i>. Coimbra: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 8</p> <p>- N.º de citações Scopus: 6</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 37</p>
3	<p>Piteira, M. , Costa, C. J. &amp; Aparicio, M. (2017). A conceptual framework to implement gamification on online courses of computer programming learning: Implementation. In Chova, L. G., Martinez, A. L. and Torres, I. C. (Ed.), <i>ICERI2017 Proceedings</i>. (pp. 7022-7031). Seville, Spain: IATED.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 14</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 31</p>
4	<p>Piteira, M. &amp; Costa, C. J. (2017). Gamificação: framework concetual para cursos online de aprendizagem da programação. In Reis L.P., Rocha A., Alturas B., Costa C., Cota M.P. (Ed.), <i>12th Iberian Conference on Information Systems and Technologies, CISTI 2017</i>. Lisbon: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 16</p>
5	<p>Piteira, M. &amp; Costa, C. (2014). Learning programming: Problems and solutions. In <i>Atas da 14ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação</i>. (pp. 46-67). Évora: Associação Portuguesa de Sistemas de Informação, APSI.</p>

6	<p>Piteira, M. , Costa, C. &amp; Haddad, Samir R. (2012). Educational computer programming tools. In Aparicio, M., and Costa, C. J. (Ed.), OSDOC '12: Proceedings of the Workshop on Open Source and Design of Communication. (pp. 57-60). Lisboa, Portugal: Association for Computing Machinery.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 4</p>
7	<p>Piteira, M. &amp; Costa, C. (2012). Computer programming and novice programmers. In Costa, C. J., and Aparício, M. (Ed.), ISDOC '12: Proceedings of the Workshop on Information Systems and Design of Communication. (pp. 51-53). Lisboa: Association for Computing Machinery.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 27 - N.º de citações Google Scholar: 74</p>
8	<p>Piteira, M. &amp; Haddad, Samir R. (2011). Innovate in your program computer class: an approach based on a serious game. In Proceedings of the 2011 Workshop on Open Source and Design of Communication - OSDOC '11. (pp. 49). Lisboa, Portugal: ACM Press.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 15 - N.º de citações Google Scholar: 53</p>

#### - Comunicação em evento científico

1	<p>Coelho, J., Piteira, M. &amp; Alturas, B. (2023). Acceptance Model for Autonomous Driving Technology in Portugal. 23.ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI'2023).</p>
---	--

## Organização/Coordenação de Eventos

Tipo de Organização/Coordenação	Título do Evento	Entidade Organizadora	Ano
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) no ISCTE-IUL	Gamificação no Ensino / Aprendizagem da Programação	International Conference on Computer Supported Education	2022
Membro de comissão científica de evento científico	WAIM2019 - 1st Workshop on Artificial Intelligence and Management	AISTI - Associação Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação	2019
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) fora do ISCTE-IUL	Gamificação no Ensino / Aprendizagem da Programação	International Conference on Computer Supported Education	--

## Produtos

Tipo de Produto	Título do Produto	Descrição Detalhada	Ano
-----------------	-------------------	---------------------	-----

Protótipo	SMARTMOOC - Curso Online Gamificado para Aprendizagem da Programação	Curso Online de Fundamentos de Programação com aplicação de princípios de gamificação. Este protótipo tem como objetivo motivar e envolver os estudantes na aprendizagem através da gamificação.	2017
-----------	--	--	------