Aviso: [2026-11-06 02:11] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Martinha Piteira

Investigadora Associada
ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura



Contactos

E-mail	Martinha_Rosario_Piteira@iscte-iul.pt
Gabinete	D0.10

Currículo

Martinha Piteira teaches Web Programming, Human-Computer Interaction, Usability and Acessibility, Health Information Systems, Data Base Systems, Programming, among others in Setubal Polytechnic Institute. She has an extended experience in Usability and e-Learning Systems. Since 2006 she is responsible for the management of the School of Technology's e-Learning platform from the Setubal Polytechnic Institute. As part of IPS-EST eLearning task force is being involved in research, design and planing of Schools e-Learning strategy. Martinha is member of ACM Student Chapter. Martinha has a Master degree in Information System Management from ISCTE Lisbon University Institute and holds a Ph.D. from the same Institute in Information Science and Technology. His research interests include elearning systems, gamification, educational technologies, usability and acessibility.

Áreas de Investigação

- Gamificação
- eLearning
- Interação Pessoa-Máquina
- Usabilidade
- Sistemas de Informação

Programação Web
Ensino da Programação
Ética na Inteligência Artificial

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2018
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Diploma de Estudos Avançados	Ciências e Tecnologias da Informação	2014
ISCTE-IUL - Instituto Universitário de Lisboa	Mestrado	Gestão de Sistemas de Informação	2006
ISTEC - Instituto Superior de Tecnologias Avançadas	Licenciatura	Licenciatura em Informática	2001

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2019/2020	2º	Aplicações Web e Usabilidade	Curso de Pós Graduação em Informática Aplicada às Organizações;	Não

Orientações

- **Dissertações de Mestrado**

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	João Carlos Barreto Coelho	Aceitação da tecnologia de veículos de condução autónoma em Portugal	Português	Iscte	2023
2	André Miguel Marques Raimundo	Jogos Online - Estudo exploratório da utilização das microtransações.	Português	Iscte	2022

Total de Citações

Web of Science®	52

Scopus	77

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Piteira, M. , Costa, C. & Aparicio, M. (2018). Computer programming learning: how to apply gamification on online courses?. Journal of Information Systems Engineering and Management, 3(2). https://doi.org/10.20897/jisem.201811 - N.º de citações Web of Science®: 17 - N.º de citações Google Scholar: 86
2	Piteira, M. , Costa, C. J. & Aparicio, M. (2017). CANOE e Fluxo: determinantes na adoção de curso de programação online gamificado. RISTI - Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação/Iberian Journal of Information Systems and Technologies (RISTI), 0(25), 34?52. https://doi.org/10.17013/risti.25.34-53 - N.º de citações Web of Science®: 9 - N.º de citações Scopus: 9 - N.º de citações Google Scholar: 21

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Coelho, J., Piteira, M. & Alturas, B. (2023). Modelo de aceitação da tecnologia de condução autónoma em Portugal. 23ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI 2023) (pp. 251?263). Associação Portuguesa de Sistemas de Informação. https://doi.org/10.18803/capsi.v23.251-263 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1
2	Piteira, M. , Aparicio, M. & Costa, C. J. (2019). A ética na inteligência artificial: Desafios. In Rocha, A., Pedrosa, I., Cota, M. P. and Goncalves, R. (Ed.), 2019 14th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2019.8760826 - N.º de citações Web of Science®: 9 - N.º de citações Scopus: 7 - N.º de citações Google Scholar: 46
3	Piteira, M. , Costa, C. J. & Aparicio, M. (2017). A conceptual framework to implement gamification on online courses of computer programming learning: Implementation. In Chova, L. G., Martinez, A. L. and Torres, I. C. (Ed.), ICERI2017 Proceedings (pp. 7022?7031). IATED. https://doi.org/10.21125/iceri.2017.1865 - N.º de citações Web of Science®: 17 - N.º de citações Google Scholar: 33
4	Piteira, M. & Costa, C. J. (2017). Gamificação: framework concetual para cursos online de aprendizagem da programação. In Reis L.P.,Rocha A.,Alturas B.,Costa C.,Cota M.P. (Ed.), 12th Iberian Conference on Information Systems and Technologies, CISTI 2017. IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2017.7975695 - N.º de citações Scopus: 16 - N.º de citações Google Scholar: 8
5	Piteira, M. & Costa, C. (2014). Learning programming: Problems and solutions. Atas da 14ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (pp. 46?67). Associação Portuguesa de Sistemas de Informação, APSI. https://doi.org/10.18803/capsi.v14.46-67

6	Piteira, M. , Costa, C. & Haddad, Samir R. (2012). Educational computer programming tools. In Aparicio, M., and Costa, C. J. (Ed.), OSDOC '12: Proceedings of the Workshop on Open Source and Design of Communication (pp. 57?60). Association for Computing Machinery. https://doi.org/10.1145/2316936.2316947 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
7	Piteira, M. & Costa, C. (2012). Computer programming and novice programmers. In Costa, C. J., and Aparício, M. (Ed.), ISDOC '12: Proceedings of the Workshop on Information Systems and Design of Communication (pp. 51?53). Association for Computing Machinery. https://doi.org/10.1145/2311917.2311927 - N.º de citações Scopus: 28 - N.º de citações Google Scholar: 74
8	Piteira, M. & Haddad, Samir R. (2011). Innovate in your program computer class: an approach based on a serious game. Proceedings of the 2011 Workshop on Open Source and Design of Communication - OSDOC '11 (pp. 49). ACM Press. https://doi.org/10.1145/2016716.2016730 - N.º de citações Scopus: 15 - N.º de citações Google Scholar: 58

- Comunicação em evento científico

1	Coelho, J., Piteira, M. & Alturas, B. (2023). Acceptance Model for Autonomous Driving Technology in Portugal. 23.ª Conferência da Associação Portuguesa de Sistemas de Informação (CAPSI'2023),. - N.º de citações Google Scholar: 1

Organização/Coordenação de Eventos

Tipo de Organização/Coordenação	Título do Evento	Entidade Organizadora	Ano
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) no ISCTE-IUL	Gamificação no Ensino / Aprendizagem da Programação	International Conference on Computer Supported Education	2022
Membro de comissão científica de evento científico	WAIM2019 - 1st Workshop on Artificial Intelligence and Management	AISTI - Associação Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação	2019
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) fora do ISCTE-IUL	Gamificação no Ensino / Aprendizagem da Programação	International Conference on Computer Supported Education	--

Produtos

Tipo de Produto	Título do Produto	Descrição Detalhada	Ano

Protótipo	SMARTMOOC - Curso Online Gamificado para Aprendizagem da Programação	Curso Online de Fundamentos de Programação com aplicação de princípios de gamificação. Este protótipo tem como objetivo motivar e envolver os estudantes na aprendizagem através da gamificação.	2017