INSTITUTO UNIVERSITÁRIO DE LISBOA

Ciência_Iscte

Perfil Público

Aviso: [2026-11-06 02:12] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Miguel Gaspar

Assistente de Investigação
Instituto de Telecomunicações - IUL

Contactos

E-mail	Miguel_Gil_Gaspar@iscte-iul.pt
Gabinete	D0.08

Total de Citações

Web of Science®	0
Scopus	6

Publicações

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Gaspar, M. & Postolache, O. (2024). Mobile Xamarin app adaptive to mixed reality serious game for smart physical and cognitive rehabilitation. 2024 International Symposium on Sensing and Instrumentation in 5G and IoT Era (ISSI). IEEE. https://doi.org/10.1109/ISSI63632.2024.10720478 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 3

2	Gaspar, M., Postolache, O., Monge, J. & Mendes, J. (2023). Augmented reality serious games for smart physical rehabilitation. 2023 13th International Symposium on Advanced Topics in Electrical Engineering (ATEE) (pp. 1?6). IEEE. https://doi.org/10.1109/ATEE58038.2023.10108178 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 6