

**Aviso:** [2026-04-16 15:37] este documento é uma impressão do portal Ciência\_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência\_Iscte nessa data.

## Miguel Gaspar

### Assistente de Investigação

Instituto de Telecomunicações - IUL

### Contactos

<b>E-mail</b>	Miguel_Gil_Gaspar@iscte-iul.pt
<b>Gabinete</b>	D0.08

### Total de Citações

<b>Web of Science®</b>	0
<b>Scopus</b>	6

### Publicações

#### • Conferências/Workshops e Comunicações

##### - Publicação em atas de evento científico

1	<p>Gaspar, M. &amp; Postolache, O. (2024). Mobile Xamarin app adaptive to mixed reality serious game for smart physical and cognitive rehabilitation. In 2024 International Symposium on Sensing and Instrumentation in 5G and IoT Era (ISSI). Lagoa, Portugal: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 1</p> <p>- N.º de citações Google Scholar: 2</p>
---	---

2

Gaspar, M., Postolache, O., Monge, J. & Mendes, J. (2023). Augmented reality serious games for smart physical rehabilitation. In 2023 13th International Symposium on Advanced Topics in Electrical Engineering (ATEE). (pp. 1-6). Bucharest, Romania: IEEE.

- N.º de citações Scopus: 5

- N.º de citações Google Scholar: 6