

Aviso: [2026-05-26 10:56] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Informação Desatualizada: A informação contida neste perfil público poderá estar desatualizada.

Paulo Neves



Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2025/2026	2º	Design de Jogos		Sim
2025/2026	2º	Empreendedorismo e Inovação II	Licenciatura em Tecnologias Digitais e Gestão; Licenciatura em Tecnologias Digitais e Saúde;	Não
2025/2026	2º	Projeto Aplicado de Tecnologias Digitais Educativas II		Não
2025/2026	2º	Empreendedorismo e Inovação II	Licenciatura em Tecnologias Digitais e Segurança de Informação; Licenciatura em Desenvolvimento de Software e Aplicações; Licenciatura em Tecnologias Digitais e Inteligência Artificial;	Não
2025/2026	2º	Empreendedorismo e Inovação II	Licenciatura em Matemática Aplicada e Tecnologias Digitais;	Não
2025/2026	2º	Empreendedorismo e Inovação II	Licenciatura em Tecnologias Digitais e Automação;	Não
2025/2026	2º	Empreendedorismo e Inovação II	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não

2025/2026	1º	Design de Jogos	Curso Institucional em Escola de Tecnologias Aplicadas (Iscte-Sintra);	Sim
2025/2026	1º	Recursos Digitais Dinâmicos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2025/2026	1º	Projeto Aplicado de Tecnologias Digitais Educativas I	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2025/2026	1º	Realidade Virtual e Aumentada na Sala de Aula		Não
2024/2025	2º	Design de Jogos	Curso Institucional em Escola de Tecnologias Aplicadas (Iscte-Sintra);	Sim
2024/2025	2º	Recursos Digitais Estáticos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2024/2025	1º	Desenho Centrado no Utilizador	Licenciatura em Desenvolvimento de Software e Aplicações;	Não
2024/2025	1º	Recursos Digitais Dinâmicos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2024/2025	1º	Realidade Virtual e Aumentada na Sala de Aula	Curso de Pós Graduação em Transformação Digital no Ensino e Aprendizagem;	Sim
2023/2024	2º	Recursos Digitais Dinâmicos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2023/2024	2º	Recursos Digitais Estáticos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não
2023/2024	1º	Recursos Digitais Estáticos	Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas;	Não

Orientações

• Projetos Finais de Mestrado

- Em curso

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Estado	Instituição
1	Ana Margarida Magalhães dos Anjos Batista	Utilização da Realidade Aumentada no desenvolvimento da escrita criativa de textos narrativos, no 3.º ano, do 1.º Ciclo do Ensino Básico	--	Em curso	Iscte
2	Erika Maria de Freitas de Barros	A RV e a RA na aprendizagem da matemática no 1.º Ciclo.	--	Em curso	Iscte
3	Luis Carlos Machado Freire	A Realidade Aumentada como uma oportunidade para a mitigação de limitações tecnológicas no Ensino Profissional	--	Em curso	Iscte

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Flávio Leonardo Moniz Ferreira	Como é que os alunos do 3.º Ciclo de Ensino Básico utilizam a VR e AR em contextos educativos formais e informais, e que implicações isso tem para a sua aprendizagem?	Português	Iscte	2025

Cargos de Gestão Académica

Coordenador do 2º Ano (2025)
Unidade/Área: Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas

Coordenador do 2º Ano (2024 - 2025)
Unidade/Área: Licenciatura em Tecnologias Digitais Educativas