

**Aviso:** [2024-08-24 19:53] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

## Rui Miguel Pascoal

### Assistente de Investigação

ISTAR - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)  
[Software Systems Engineering]



### Contactos

<b>E-mail</b>	Rui_Miguel_Pascoal@iscte-iul.pt
<b>Gabinete</b>	D0.10

### Áreas de Investigação

Realidade Aumentada

Big Data e Internet das Coisas

Sobrecarga de Informação

Reconhecimento de Atividade

### Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
Universidade Lusófona de Humanidades de Tecnologias	Mestrado	Engenharia Informática e Sistemas e Informação	2018
ISCTE-IUL	Curso de Especialização Técnica	Concepção e Avaliação de Projetos. 2º ciclo	2017
Universidade Autónoma de Lisboa	Licenciatura	Engenharia Informática	2014

## Total de Citações

Web of Science®	16
Scopus	43

## Publicações

### • Revistas Científicas

#### - Artigo em revista científica

1	<p>Pascoal, R., de Almeida, A. &amp; Sofia, R. C. (2020). Mobile pervasive augmented reality systems - MPARS: the role of user preferences in perceived quality of experience in outdoor applications. <i>ACM Transactions on Internet Technology</i>. 20 (1), 1-17</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 5 - N.º de citações Scopus: 9 - N.º de citações Google Scholar: 22</p>
---	--

### • Livros e Capítulos de Livros

#### - Capítulo de livro

1	<p>Pascoal, R. (2019). Battery Efficiency in Outdoor Sports Environments for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems. In ISCTE-IUL.</p>
2	<p>Pascoal, R. &amp; Guerreiro, S. L. (2017). Information overload in augmented reality: the outdoor sports environments. In <i>Information and Communication Overload in the Digital Age</i>. (pp. 272-302).: IGI Global.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 8 - N.º de citações Scopus: 10</p>

### • Conferências/Workshops e Comunicações

#### - Publicação em atas de evento científico

1	<p>Pascoal, R., Almeida, A. de &amp; Sofia, R. C. (2019). Activity recognition in outdoor sports environments: Smart data for end-users involving mobile pervasive augmented reality systems. In <i>UbiComp/ISWC 2019: Adjunct Proceedings of the 2019 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing and Proceedings of the 2019 ACM International Symposium on Wearable Computers</i>. (pp. 446-453). Londres: ACM.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 9</p>
2	<p>Pascoal, R., Alturas, B., de Almeida, A. &amp; Sofia, R. (2018). A survey of augmented reality: making technologies acceptable in outdoor environments. In <i>13th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI)</i>. Cáceres: IEEE.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 17 - N.º de citações Google Scholar: 27</p>

3	<p>Pascoal, R., Ribeiro, R., Batista, F. &amp; de Almeida, A. (2017). Adapting speech recognition in augmented reality for mobile devices in outdoor environments. In Ricardo Queirós and Mário Pinto and Alberto Simões and José Paulo Leal and Maria João Varanda (Ed.), 6th Symposium on Languages, Applications and Technologies (SLATE 2017). Porto: Schloss Dagstuhl- Leibniz-Zentrum für Informatik GmbH, Dagstuhl Publishing.</p> <p>- N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 12</p>
---	---

**- Comunicação em evento científico**

1	<p>Pascoal, R., de Almeida, A. &amp; Sofia, Rute C. (2019). Contextual Smart Data for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems. INForum 2019.</p>
2	<p>Pascoal, R., de Almeida, A. &amp; Sofia, Rute C. (2019). Mobile Pervasive Augmented Reality Systems for Outdoor Environments Contexts. PhD Forum Madness and Forum Posters.</p>
3	<p>Pascoal, R. (2018). A Survey of Augmented Reality: Making Technology Acceptable in Outdoor Environments. CISTI'2018.</p> <p>- N.º de citações Web of Science®: 2</p>
4	<p>Pascoal, R. (2017). Adapting Speech Recognition in Augmented Reality for Mobile Devices in Outdoor Environments. SLATE.</p>

**- Artigo não publicado nas atas da conferência**

1	<p>Pascoal, R., de Almeida, A. &amp; Sofia, R. C. (2019). MPARS — Mobile Pervasive Aumented Reality System. Ciência 2019: Encontro com a Ciência e Tecnologia em Portugal.</p>
---	--