Aviso: [2026-11-14 20:49] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Rui Miguel Pascoal

Investigador Associado
ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura



Contactos

E-mail	Rui_Miguel_Pascoal@iscte-iul.pt
Gabinete	D0.10

Currículo

Rui Miguel Pascoal é Doutor em Ciências e Tecnologias da Informação pelo ISCTE-IUL, com a tese de doutoramento "Mobile Pervasive Augmented Reality Systems". É Investigador Associado no ISTAR-IUL – Information Sciences, Technologies and Architecture Research Centre, na área de Engenharia de Sistemas de Software. É ainda Mestre em Engenharia Informática e de Sistemas de Informação pela ULHT, com a dissertação "Augmented Reality in Outdoor Sports", e Licenciado em Engenharia Informática pela Universidade Autónoma de Lisboa. Concluiu também uma especialização de 2.º ciclo em Conceção e Avaliação de Projetos no ISCTE-IUL e realizou com sucesso a prova pública para o Título Profissional de Especialista em Informática. A sua investigação centra-se em sistemas de realidade aumentada, sobrecarga de informação, processamento de linguagem natural, reconhecimento de atividades e tecnologias de redes IPv6. Profissionalmente, colaborou com organizações como a Hewlett-Packard, IBM e CTT, tendo trabalhado em áreas que incluem servidores UNIX/NT, operações de mainframe, sistemas de gestão de identidades, business intelligence e sistemas de informação empresariais.

Áreas de Investigação

- Realidade Aumentada
- Big Data e Internet das Coisas
- Sobrecarga de Informação

Reconhecimento de Atividade

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
ISCTE-Instituto Universitário de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2023
ISCTE-Instituto Universitário de Lisboa	Doutoramento	Ciências e Tecnologias da Informação	2023
City University of London	Licenciatura	Get Interactive: Practical Teaching with Technology	2020
The University of Texas at Arlington Libraries	Licenciatura	PivotOnl-1: Pivoting to Online Teaching: Research and Practitioner Perspectives	2020
Universidade Lusófona de Humanidades de Técnologias	Mestrado	Engenharia Informática e Sistemas e Informação	2018
Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias	Mestrado	Engenharia Informática e Sistemas de Informação	2017
ISCTE-IUL	Curso de Especialização Técnica	Concepção e Avaliação de Projetos. 2º ciclo	2017
Universidade Autónoma de Lisboa	Licenciatura	Engenharia Informática	2014

Atividades Profissionais Externas

Período	Empregador	País	Descrição
Desde 2026	Instituto Universitário da Atlântica	Portugal	
Desde 2025	IADE - Universidade Europeia	Portugal	O IADE é a faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação da UE. Descobre a oferta de ensino superior online e presencial.

Orientações

• Dissertações de Mestrado

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Tiago Manuel Saraiva Marques	Prototipagem de um Sistema de Certificação Académica Baseado em Blockchain: Implementação com Blockcerts numa Universidade Portuguesa	Português	Atlântica Instituto Universitário	2026

Total de Citações

Web of Science®	28
Scopus	90

Publicações

• Revistas Científicas

- Artigo em revista científica

1	Pascoal, R. M., Naranjo Gómez, J. M., Pinheiro, A. & Gil, M. C. C. (2026). RESCUE-AR: Responsive Sensor-Fusion for Civil-Protection and Disaster Response Using Mobile Augmented Reality. Sensors, 26(20). https://doi.org/10.3390/s26206489
2	Pascoal, R. M., Naranjo Gómez, J. & Ricarte, É. (2026). EfMAR: An outdoor mobile augmented reality framework for geospatial measurements. Sensors, 26(13). https://doi.org/10.3390/s26134063 - N.º de citações Web of Science®: 1
3	Pascoal, R., Almeida, A. M. de. & Sofia, R. C. (2025). Reducing information overload with machine learning in mobile pervasive augmented reality systems. IEEE Access, 13, 155155?155166. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2025.3603917 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 4
4	Pascoal, R. (2020). Requirements of Augmented Reality for Outdoor Environments. Kriativ.Tech, I(8). https://doi.org/10.31112/kriativ-tech-2018-01-26
5	Pascoal, R. (2020). Acceptance of Online Education in Portugal and in the World: Before and During Covid-19. Kriativ.Tech, I(8). https://doi.org/10.31112/kriativ-tech-2020-06-35
6	Pascoal, R., de Almeida, A. & Sofia, R. C. (2020). Mobile pervasive augmented reality systems - MPARS: the role of user preferences in perceived quality of experience in outdoor applications. ACM Transactions on Internet Technology, 20(1), 1?17. https://doi.org/10.1145/3375458 - N.º de citações Web of Science®: 15 - N.º de citações Scopus: 18 - N.º de citações Google Scholar: 35

• Livros e Capítulos de Livros

- Capítulo de livro

1	Nuno Miguel Carvalho Galego & Pascoal, R. (2026). Security and Privacy Implications in IPv6 Networks: A Comprehensive Analysis. In António Abreu, João Vidal Carvalho, Rui Alexandre Castanho (Ed.), Perspectives and Trends in Education and Technology, Volume 3 (pp. 10?20). https://doi.org/10.1007/978-3-032-09074-4_2

2	Pascoal, R. (2026). Gamificação no Ensino Superior: Simulação e Avaliação do Modelo “Exploradores do Conhecimento”. Caderno temático: O lugar da(s) inteligência(s) – entre o relacional e o artificial. https://doi.org/10.25767/se.v34i1.41904
3	Pascoal, R. & Joaquim Paulo Moreira (2026). A New Public Health Risk: Information Overload and the Harmful Effects of Information Technology on Cognitive Health. Public Health Risks: Detection, Management and Control. Nova Science Publishers. https://doi.org/10.52305/IPIA6376
4	Pascoal, R. (2022). Battery Efficiency in Outdoor Sports Environments for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems. Battery Efficiency in Outdoor Sports Environments for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems (pp. 520?536). IGI Global Scientific Publishing. https://doi.org/10.4018/978-1-7998-8482-8.ch030
5	Pascoal, R., Nuno Miguel Carvalho Galego & Rui Miguesl Pascoal (2021). Cybersecurity in Smart Cities: Technology and Data Security in Intelligent Transport Systems. Perspectives and Trends in Education and Technology (pp. 17?33). Perspectives and Trends in Education and Technology. https://doi.org/10.1007/978-981-16-5063-5_2 - N.º de citações Scopus: 13
6	Pascoal, R. (2019). Battery Efficiency in Outdoor Sports Environments for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems. ISCTE-IUL.
7	Pascoal, R. & Guerreiro, S. L. (2017). Information overload in augmented reality: the outdoor sports environments. Information and Communication Overload in the Digital Age (pp. 272?302). IGI Global. https://doi.org/10.4018/978-1-5225-2061-0.ch012 - N.º de citações Scopus: 18

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Pascoal, R. & Galego, N. (2025). IPv6 in wireless sensor networks for IoT: Case study in environmental monitoring applications. In Nagar A., Jat D.S., Mishra D., Joshi A. (Ed.), 8th World Conference on Smart Trends in Systems Security and Sustainability, WorldS4 2024 (pp. 227?238). Springer. https://doi.org/10.1007/978-981-97-9327-3_19
2	Galego, N., Pascoal, R. & Brandão, P. (2024). IPv6 in IoT. In Montenegro C., Rocha A., Cueva Lovelle J. M. (Ed.), Management, Tourism and Smart Technologies. ICMTT 2023 (pp. 89?94). Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-031-44131-8_9 - N.º de citações Scopus: 3
3	Pascoal, R. & Galego, N. (2022). Using smart data for mobile pervasive augmented reality systems in outdoor sporting environments. In Gualter Medeiros Couto (Ed.), Planning and governance of ultra-peripheral territories and low-density regions : Abstracts book. Universidade dos Açores.
4	Galego, N., Pascoal, R. & Brandão, P. (2022). BYOD impact in architecture and information security corporate policy. 2022 17th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI54924.2022.9820043 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2
5	Pascoal, R. & Galego, N. (2021). A prototype proposal for mobile pervasive augmented reality systems: improving the quality of experience in outdoor sports environments. In Luís Loures, Julian Aliseda e Rui Castanho (Ed.), Sustainable Development, Landscape Planning and Territorial Governance - Book of abstracts. Instituto Politécnico de Portalegre.

6	Pascoal, R., Almeida, A. de & Sofia, R. C. (2019). Activity recognition in outdoor sports environments: Smart data for end-users involving mobile pervasive augmented reality systems. UbiComp/ISWC 2019: Adjunct Proceedings of the 2019 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing and Proceedings of the 2019 ACM International Symposium on Wearable Computers (pp. 446?453). ACM. https://doi.org/10.1145/3341162.3349299 - N.º de citações Web of Science®: 6 - N.º de citações Scopus: 13 - N.º de citações Google Scholar: 17
7	Pascoal, R., Alturas, B., de Almeida, A. & Sofia, R. (2018). A survey of augmented reality: making technologies acceptable in outdoor environments. 13th Iberian Conference on Information Systems and Technologies (CISTI). IEEE. https://doi.org/10.23919/CISTI.2018.8399155 - N.º de citações Scopus: 19 - N.º de citações Google Scholar: 29
8	Pascoal, R., Ribeiro, R., Batista, F. & de Almeida, A. (2017). Adapting speech recognition in augmented reality for mobile devices in outdoor environments. In Ricardo Queirós and Mário Pinto and Alberto Simões and José Paulo Leal and Maria João Varanda (Ed.), 6th Symposium on Languages, Applications and Technologies (SLATE 2017). Schloss Dagstuhl- Leibniz-Zentrum fur Informatik GmbH, Dagstuhl Publishing. https://doi.org/10.4230/OASIcs.SLATE.2017.21 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 14

- Comunicação em evento científico

1	Pascoal, R. (2026). Multi-Sensor Augmented Reality for Reliable Outdoor Measurement in Urban and Landscape Design: From Data to Architectonic and Territorial Analysis. International Conference on Design Principles & Practices,.
2	Pascoal, R. (2025). International experience: Challenges & benefits from a students and teachers perspectives - Panel discussion. Promoting Erasmus+ Mobilities in Science, Technology, Engineering, and Mathematics (STEM) in Higher Education,.
3	Pascoal, R. (2025). Exploradores do Conhecimento: Gamificação no Ensino Superior. II Congresso Internacional Pedagogia XXI,.
4	Pascoal, R. (2019). Mobile Pervasive Augmented Reality Systems (MPARS) for outdoor environments - do conceito à aplicação. Palestra - invited talk, na universidade federal do rio grande do norte,.
5	Pascoal, R., de Almeida, A. & Sofia, Rute C. (2019). Research Statement: Mobile Pervasive Augmented Reality Systems for Outdoor Environments Contexts. Madness Talk,.
6	Pascoal, R., de Almeida, A. & Sofia, Rute C. (2019). Contextual Smart Data for Mobile Pervasive Augmented Reality Systems. INForum 2019,.
7	Pascoal, R., de Almeida, A. & Sofia, Rute C. (2019). Mobile Pervasive Augmented Reality Systems for Outdoor Environments Contexts. PhD Forum Madness and Forum Posters,.
8	Pascoal, R. (2018). A Survey of Augmented Reality: Making Technology Acceptable in Outdoor Environments. CISTI'2018,. - N.º de citações Web of Science®: 2

9	Pascoal, R. (2017). Adapting Speech Recognition in Augmented Reality for Mobile Devices in Outdoor Environments. SLATE,.

- Artigo não publicado nas atas da conferência

1	Pascoal, R. (2025). Knowledge Explorers: Gamification in Higher Education. Jornadas Ibéricas de Inovação Pedagógica, Universidade Europeia,.
2	Pascoal, R., de Almeida, A. & Sofia, R. C. (2019). MPARS — Mobile Pervasive Aumented Reality System. Ciência 2019: Encontro com a Ciência e Tecnologia em Portugal,.

• Outras Publicações

- Artigo sem avaliação científica

1	Pascoal, R., Gómez, José & Ricarte, Élmano (2026). EfMAR: An Outdoor Mobile Augmented Reality Framework for Geospatial Measurements. MDPI, Remote Sensing,. https://doi.org/10.20944/preprints202601.0404.v1
2	Pascoal, R. & Galego, Nuno (2025). Understanding IPv6 Adoption in Hybrid Education Infrastructures: Challenges, Benefits, and Future Directions. Social Science Research Network,. https://doi.org/10.2139/ssrn.5473269

- Dissertação de Mestrado

1	Pascoal, R. (2017). Realidade aumentada nos desportos outdoor : desenho, implementação e avaliação de protótipo..

- Tese de Doutoramento

1	Pascoal, R. (2024). Mobile Pervasive Augmented Reality Systems..