Aviso: [2026-11-22 20:14] este documento é uma impressão do portal Ciência_Iscte e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência_Iscte nessa data.

Tomás Alves

Investigador Auxiliar
BRU-Iscte - Business Research Unit
Departamento de Métodos Quantitativos (IBS)



Contactos

E-mail	Tomas.Alves@iscte-iul.pt

Currículo

Sou investigador assistente na Business Research Unit (BRU) do Instituto Universitário de Lisboa (ISCTE-IUL). Sou também co-coordenador de Visualização no Laboratório de Digitalização e Visualização Avançada de Dados (DAViD Lab-Iscte) e membro da direção do ISCTE-CVTT, contribuindo para iniciativas que promovem a transferência de conhecimento, a inovação e a aplicação de métodos baseados em dados aos desafios da sociedade.
A minha investigação centra-se na forma como os indivíduos interpretam e agem com base em visualizações de dados, com especial atenção aos mecanismos subjacentes à confiança e à tomada de decisões. As minhas principais linhas de investigação são:

Compreender a manifestação das diferenças individuais (traços cognitivos e de personalidade) na interação com sistemas de visualização de informação.
Analisar a presença de enviesamentos cognitivos e perceptuais e desenvolver técnicas de mitigação de enviesamentos na tomada de decisões apoiada pela visualização de informação.
Investigar como as técnicas de desinformação exploram a confiança do utilizador através do design da visualização de informação.

Tenho também experiência em Design de Jogos, com foco em Estruturas de Gamificação e desenvolvimento de Jogos Sérios.
A nível institucional, a minha função no DAViD Lab–Iscte consiste em apoiar o desenvolvimento de infraestruturas de visualização avançadas e a democratização do acesso a conjuntos de dados complexos, incluindo colaborações com entidades do setor público. Além disso, sou membro da direção do ISCTE-CVTT, contribuindo para iniciativas que reforçam a transferência de conhecimento, a inovação e a colaboração entre o meio académico, a indústria e as instituições públicas.
Também tenho estado envolvido na avaliação de investigação, divulgação e serviço comunitário, nomeadamente através

da revisão de artigos para conferências e revistas de renome e da participação em comités científicos (ICGI 2025, 2026), o que reflete ainda mais o meu empenho em fazer avançar a área. Além disso, estou ativamente empenhado na promoção de práticas de Ciência Aberta no ISCTE. Contribuo para os esforços institucionais que visam melhorar a transparência, acessibilidade e divulgação da investigação, incluindo o meu papel na iniciativa HR Excellence in Research, onde apoio estratégias para comunicar resultados científicos de forma mais eficaz.
Como a vida não se resume apenas ao trabalho, sou também um apreciador de gastronomia, sempre à procura dos melhores restaurantes do mundo e a cozinhar o que mais gosto em casa. Sou também um grande fã e jogador de Magic: The Gathering.
Gostaria de trabalhar comigo?
Estou atualmente aberto a novas colaborações (propostas de projetos, dissertações de doutoramento ou mestrado, etc.) em que a minha experiência possa contribuir para o desenvolvimento de projetos, especialmente em áreas como Visualização da Informação, Design Centrado no Utilizador e Estudos dos Media. Se tiver um projeto ou uma ideia que possa beneficiar dos meus conhecimentos nestas áreas, entre em contacto comigo para explorar como podemos trabalhar juntos. Tenho um interesse particular em projetos que valorizem a experiência do utilizador e a investigação empírica para gerar resultados impactantes.
Se és um estudante de mestrado ou doutoramento à procura de um orientador, podes encontrar aqui os temas de tese nos quais estou interessado. Interessado/a? Envia-me um e-mail.

Áreas de Investigação

Visualização de Dados
Diferenças Individuais
Vieses Cognitivos
Tomada de Decisão
Joguificação
Confiança
Personalidade
Design Centrado no Utilizador
Interação Pessoa-Máquina

Qualificações Académicas

Universidade/Instituição	Tipo	Curso	Período
Universidade de Lisboa - Instituto Superior Tecnico	Doutoramento	Engenharia Informática e de Computadores	2023
Universidade de Lisboa - Instituto Superior Tecnico	Mestrado	Engenharia Informática e de Computadores	2017
Universidade de Lisboa - Instituto Superior Tecnico	Licenciatura	Engenharia Informática e de Computadores	2015

Atividades Letivas

Ano Letivo	Sem.	Nome da Unidade Curricular	Curso(s)	Coord.
2025/2026	2º	Visualização de Informação	Mestrado em Sistemas Integrados de Apoio à Decisão;	Não

Orientações

• Dissertações de Mestrado

- Em curso

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Estado	Instituição
1	Leonor Fortes	Design Study for the Emigration Observatory	Português	Em curso	Instituto Superior Técnico, University of Lisbon
2	Tiago Lopes	Expressive Powder: Espaços de Desenho com Realidade Aumentada para Decoração de Alimentos	Português	Em curso	Instituto Superior Técnico, University of Lisbon
3	Miguel Nunes	Design de jogos	Português	Em curso	Instituto Superior Técnico, University of Lisbon

- Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Marta Filipa Fernandes Correia	Sobrecarga cognitiva na visualização de dados: como a pressão temporal e a complexidade da tarefa influenciam o efeito de ancoragem em dashboards	Português	Iscte	2026
2	Ana Sopa	Visualização de dados	Português	NOVA National School of Public Health	2025
3	Tiago Silva	Visualização de dados	Português	Instituto Superior Técnico, University of Lisbon	2025
4	Tiago Pereira	Visualização de dados	Português	Instituto Superior Técnico, University of Lisbon	2025
5	Maribel Zapata	Functional, Sustainable and Affordable Food Through the Lens of Augmented Reality	Inglês	Universidade de Lisboa, Instituto Superior Técnico	2024

6	Maria Campos	Predicting the Anchoring Bias in Information Visualization Through Cognitive Abilities	Inglês	Universidade de Lisboa, Instituto Superior Técnico	2024
7	Carolina Pereira	The Phantom Effect in Information Visualization	Inglês	Universidade de Lisboa, Instituto Superior Técnico	2023

Total de Citações

Web of Science®	140
Scopus	199

Publicações

- **Revistas Científicas**

- Artigo em revista científica

1	Mestre, D., Pires, R., Gonçalves, B., Henriques-Calado, J., Alves, T. & Gama, S. (2026). Exploring the relationship between personality, sociodemographic factors, and mental health: A design study. Information Visualization, 25(4), 451?472. https://doi.org/10.1177/14738716261449157
2	Jaramillo Zapata, M., Lopes, D. S. & Alves, T. (2026). Informing food choices with mobile augmented reality: A field experiment on food affordances, functionality, and sustainability. Food and Humanity, 6. https://doi.org/10.1016/j.foohum.2026.101159 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1
3	Alves, T., Dias, C., Gonçalves, D. & Gama, S. (2025). Leveraging personality as a proxy of perceived transparency in hierarchical visualizations. Visual Informatics, 9(1), 43?57. https://doi.org/10.1016/j.visinf.2025.01.002 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 1
4	Alves, T., Sousa, F., Gama, S., Jorge, J. & Gonçalves, D. (2024). How personality traits affect peer assessment in distance learning. Technology, Knowledge and Learning, 29(1), 371?396. https://doi.org/10.1007/s10758-023-09694-2 - N.º de citações Web of Science®: 8 - N.º de citações Scopus: 11 - N.º de citações Google Scholar: 11
5	Alves, T., Velhinho, R., Henriques-Calado, J., Gonçalves, D. & Gama, S. (2024). Studying the resiliency of the anchoring bias to locus of control in visualization. Information Visualization, 23(1), 67?83. https://doi.org/10.1177/14738716231213987 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 5

6	Pereira, C. , Alves, T. & Gama, S. (2024). The phantom effect in information visualization. Computers and Graphics, 125. https://doi.org/10.1016/j.cag.2024.104109 - N.º de citações Web of Science®: 4 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 9
7	Sousa, F., Alves, T., Gama, S., Jorge, J. & Gonçalves, D. (2024). Studying how social relationships affect peer assessment in an e-learning environment. Learning Environments Research, 27(3), 797?817. https://doi.org/10.1007/s10984-024-09505-0 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 7
8	Alves, T., Tiago Delgado, Henriques-Calado, Joana, Gonçalves, Daniel & Gama, Sandra (2023). Exploring the role of conscientiousness on visualization-supported decision-making. Computers & Graphics,. https://doi.org/10.1016/j.cag.2023.01.010 - N.º de citações Web of Science®: 15 - N.º de citações Scopus: 15 - N.º de citações Google Scholar: 19
9	Alves, T., Daniel Nunes, Gonçalves, Daniel, Henriques-Calado, Joana & Gama, Sandra (2023). Towards conscientiousness-based graphical user interface design guidelines. Personal and Ubiquitous Computing,. https://doi.org/10.1007/s00779-022-01693-x - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 10
10	Delgado, T., Alves, T. & Gama, S. (2022). How neuroticism and locus of control affect user performance in high-dimensional data visualization. Computers and Graphics, 109, 88?99. https://doi.org/10.1016/j.cag.2022.10.006 - N.º de citações Web of Science®: 9 - N.º de citações Scopus: 9 - N.º de citações Google Scholar: 21
11	Alves, T., Joana Natálio, Henriques-Calado, Joana & Gama, Sandra (2020). Incorporating personality in user interface design: A review. Personality and Individual Differences, 155, 109709?109709. https://doi.org/10.1016/j.paid.2019.109709 - N.º de citações Web of Science®: 62 - N.º de citações Scopus: 77 - N.º de citações Google Scholar: 131
12	Alves, T., Carvalho & Daniel Simões Lopes (2020). Winning compensations: Adaptable gaming approach for upper limb rehabilitation sessions based on compensatory movements. Journal of Biomedical Informatics, 108, 103501?103501. https://doi.org/10.1016/j.jbi.2020.103501 - N.º de citações Web of Science®: 13 - N.º de citações Scopus: 16 - N.º de citações Google Scholar: 20

• Livros e Capítulos de Livros

- Capítulo de livro

1	Alves, T., Ramalho, B., Gonçalves, D., Calado, J. & Gama, S. (2023). Leveraging conscientiousness-based preferences in information visualization design. In Danielle Albers Szafir, Rita Borgo, Min Chen, Darren J. Edwards, Brian Fisher, Lace Padilla (Ed.), Visualization psychology (pp. 293?330). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-031-34738-2_13 - N.º de citações Google Scholar: 1

• Conferências/Workshops e Comunicações

- Publicação em atas de evento científico

1	Maroco, A., Gonçalves, D., Gama, S. & Alves, T. (2025). Investigating the resiliency of the framing effect in information visualization. In Tomás Alves, José Creissac Campos (Ed.), 2025 International Conference on Graphics and Interaction (ICGI), Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/ICGI68463.2025.11302526
2	Pereira, C., Campos, M., Correia, T., Moreira, J., Gama, S. & Alves, T. (2025). Developing tools to measure perceptual speed and visual working memory. In Tomás Alves, José Creissac Campos (Ed.), 2025 International Conference on Graphics and Interaction (ICGI), Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/ICGI68463.2025.11302742
3	Alves, T., Goncalves, D., Gama, S. & Henriques-Calado, J. (2022). Examining user preferences based on personality factors in graphical user interface design. ICGI 2022 - International Conference on Graphics and Interaction, Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/ICGI57174.2022.9990341 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 9
4	Alves, T., Dias, C., Goncalves, D. & Gama, S. (2022). Exploring how temporal framing affects trust with time-series visualizations. ICGI 2022 - International Conference on Graphics and Interaction, Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/ICGI57174.2022.9990428 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 5
5	Alves, T., Dias, C., Goncalves, D., Gama, S. & Henriques-Calado, J. (2022). How personality and visual channels affect insight generation. Proceedings - 2022 IEEE 9th Workshop on Evaluation and Beyond - Methodological Approaches to Visualization, BELIV 2022 (pp. 47?55). IEEE. https://doi.org/10.1109/BELIV57783.2022.00010 - N.º de citações Web of Science®: 3 - N.º de citações Scopus: 3 - N.º de citações Google Scholar: 5
6	Gomes, S., Alves, T., Dias, J. & Martinho, C. (2022). Reward-mediated individual and altruistic behavior. In Inês Barbedo, Bárbara Barroso, Beatriz Legerén, Licínio Roque, João Paulo Sousa (Ed.), Videogame sciences and arts: 12th International Conference, VJ 2020, Mirandela, Portugal, November 26–28, 2020, Revised Selected Papers (pp. 84?97). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-95305-8_7 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 4
7	Nogueira, J., Alves, T. & Nicolau, H. (2021). DAN Danny: Combining analog and digital self-tracking data to manage wellbeing. ICGI 2021 - 2021 International Conference on Graphics and Interaction, Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/ICGI54032.2021.9655289 - N.º de citações Web of Science®: 1 - N.º de citações Scopus: 2 - N.º de citações Google Scholar: 3

8	Alves, T., Dias, J., Gomes, S. & Martinho, C. (2020). The influence of reward on the social valence of interactions. 2020 IEEE Conference on Computatonal Intelligence and Games, CIG (pp. 168?175). IEEE. https://doi.org/10.1109/CoG47356.2020.9231853 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 4 - N.º de citações Google Scholar: 5
9	Alves, T., Ramalho, B., Calado, J., Gonçalves, D. & Gama, S. (2020). Exploring how personality models information visualization preferences. Proceedings - 2020 IEEE Visualization Conference, VIS 2020 (pp. 201?205). IEEE. https://doi.org/10.1109/VIS47514.2020.00047 - N.º de citações Web of Science®: 8 - N.º de citações Scopus: 8 - N.º de citações Google Scholar: 21
10	Alves, T., Martinho, C. & Prada, Rui (2019). Towards incorporating personality in serious games for health. 2019 11th International Conference on Virtual Worlds and Games for Serious Applications, VS-Games 2019 - Proceedings. IEEE. https://doi.org/10.1109/vs-games.2019.8864521 - N.º de citações Web of Science®: 2 - N.º de citações Scopus: 5 - N.º de citações Google Scholar: 7
11	Alves, T., Gama, S. & Melo, F. (2018). Towards guidelines for mental state induction in first-person shooters. In Fernandes A.R., Fonseca M.J., Romao T. (Ed.), Proceedings - ICGI 2018: International Conference on Graphics and Interaction. IEEE. https://doi.org/10.1109/itcgi.2018.8602700 - N.º de citações Scopus: 1 - N.º de citações Google Scholar: 2
12	Alves, T., Gama, S. & Melo, F. (2018). Flow adaptation in serious games for health. In Vilaca J.L., Duque D., Rodrigues N., Dias N., Grechenig T. (Ed.), 2018 IEEE 6th International Conference on Serious Games and Applications for Health, SeGAH 2018. IEEE. https://doi.org/10.1109/segah.2018.8401382 - N.º de citações Scopus: 26 - N.º de citações Google Scholar: 44

- Comunicação em evento científico

1	Guerra, R. & Alves, T. (2026). From theory to action: How social psychology informs interdisciplinary approaches to hate speech and disinformation. Lab Talk at Sociodigital Lab for Public Policy,.
2	Alves, T., Cunha, C., Boavida, C. P. & Oliveira, J. (2026). RDMC-SSH: Research Data Management Centre for Social Sciences and Humanities. OPERAS 2026 & SCIROS Conference,. https://doi.org/10.5281/zenodo.19819763
3	Alves, T. (2025). Misinformation in Context. Workshop on Fake News: Aceitação e correção de desinformação em contextos de interação social,.
4	Alves, T. & Saraiva, A. (2025). Digitalization and Advanced Visualization Data Lab @ Iscte-IUL. 5th Open Source Symposium,.
5	Guerra, R. & Alves, T. (2025). There is nothing as practical as a good theory: Contributos da psicologia social para uma abordagem interdisciplinar ao discurso de ódio e à desinformação. 1st Colloquium on Human and Digital Interfaces,.
6	Alves, T. & Saraiva, A. (2025). DAViD Lab: Liderando a Inovação em Digitalização e Visualização de Dados – Identidade e Propósito. XVI Encontro Anual de Parceiros,.

7	Alves, T. & Saraiva, A. (2025). Do Património à Inovação: O DAViD Lab como Polo de Digitalização e Visualização Avançada. Jornadas Conhecimento em Mobilidade,.
8	Alves, T. (2024). Visualization for Trust and Decision-Making. Data-Driven Perspectives: Machine Learning for Social Issues and Visualization for Trust and Decision-Making,.
9	Alves, T. (2023). Enhancing Information Visualization Systems Design with Individual Differences. Enhancing Information Visualization Systems Design with Individual Differences,.
10	Alves, T. (2022). Investigating Trust in Visualization Through the Lens of Personality Psychology. Investigating Trust in Visualization Through the Lens of Personality Psychology,.

- Artigo não publicado nas atas da conferência

1	Alves, T., Cardoso, E., Oliveira, J., Saraiva, A., Cunha, C. & Costa, J. R. (2025). DAViD Lab: Liderando a Inovação em Digitalização e Visualização de Dados – Identidade e Propósito. XVI Encontro Anual de Parceiros do Roteiro das Minas e Pontos de Interesse Mineiro e Geológico de Portugal,.
2	Alves, T., Saraiva, A., Cardoso, E., Oliveira, J., Cunha, C. & Costa, J. R. (2025). DAViD Lab: Inovação na Digitalização e Visualização Avançada de Dados – Missão, e Objetivos. 5ª Jornadas Open Source,.
3	Francisco Teotonio, Alves, T. & Hugo Miguel Aleixo Albuquerque Nicolau (2021). PlayHIIT: Augmenting Remote Exertion Experiences through Playful Interaction. 2021 International Conference on Graphics and Interaction (ICGI),.
4	Gomes, S., Alves, T., Dias, J. & Martinho, C. (2020). Message Across: A word matching game for reward-based in-game behavior change. 12th International Conference on Videogame Sciences and Arts,.

• Outras Publicações

- Artigo sem avaliação científica

1	Alves, T., Bento, N., Ghitti, M. & Gianfrate, G. (2025). Internal Carbon Pricing and Climate Performance: Evidence and Implications for Disclosure Standards. SSRN,. https://doi.org/10.2139/ssrn.5503839

- Outras publicações

1	Alves, T., Cardoso, E., Oliveira, J., Saraiva, A., Cunha, C. & Costa, J. R. (2025). Laboratório de Digitalização e Visualização Avançada de Dados. Ciência 2025,.

- Tese de Doutoramento

1	Alves, T. (2023). Towards Personality-Aware Information Visualization Systems..

Projetos de Investigação

Título do Projeto	Papel no Projeto	Parceiros	Período
MORAL elevatIon-driven data sTorYtelling for disinformation awareness	Co-Investigador Responsável	BRU-Iscte, CIS-Iscte, SocialDigital Lab - Coordenador Administrativo	2026 - 2027
OSIRIS-EU: Open Science inspiring Inclusive Research and Innovation towards Societal Impact in Europe	Investigador	Iscte-CI, USAL - Universidad de Salamanca - Líder (Espanha), The University of Edinburgh - (Reino Unido), UNIKENT - (Reino Unido), UM - (Malta), HÍ - (Islândia), MENTOR - (Grécia), IBERCIVIS - (Espanha), OAPEN - (Países Baixos (Holanda)), IP - (França), CPN - (Sérvia), AMTh - (Grécia), LOUVAIN - (Bélgica), CARTIF - (Espanha), KU LEUVEN - (Bélgica), ARDUINO AB - (Suécia)	2026 - 2030
LABORATÓRIO DE DIGITALIZAÇÃO E VISUALIZAÇÃO AVANÇADA DE DADOS (DAViDLab)	Coordenador Global	Iscte-CI - Líder, BRU-Iscte - Coordenador Técnico, CEI-Iscte, CIES-Iscte, CIS-Iscte, DINAMIA'CET-Iscte - Coordenador Técnico, CRIA-Iscte, IT-Iscte - Coordenador Técnico, ISTAR-Iscte - Coordenador Técnico, IMT - (Portugal), CML - (Portugal), ICOMOS-PT - (Portugal), EPHEMERA - (Portugal)	2025 - 2027
Fatores Humanos na Visualização de Informação	Investigador	BRU-Iscte	2024 - 2029
Projeto Digitalização RH “Mission: People 5.0”	Investigador	BRU-Iscte (OBHR) - Líder, ISTAR-Iscte, BRU-Iscte (Data Analytics)	2024 - 2027

Organização/Coordenação de Eventos

Tipo de Organização/Coordenação	Título do Evento	Entidade Organizadora	Ano
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) fora do ISCTE-IUL	2026 International Conference on Graphics and Interaction	Eurographics Portuguese Chapter	2026
Coordenação geral de evento científico (com comissão científica) no ISCTE-IUL	2025 International Conference on Graphics and Interaction	Eurographics Portuguese Chapter	2025
Membro de comissão organizadora de evento científico	2025 International Conference on Graphics and Interaction	Eurographics Portuguese Chapter	2025

Actividades de Difusão

Tipo de Actividade	Título do Evento	Descrição da Actividade	Ano
Coordenação de evento de difusão do conhecimento	Visualiza o Poder da Representação de Dados		2024