

**Aviso:** [2024-11-22 06:11] este documento é uma impressão do portal Ciência-IUL e foi gerado na data indicada. O documento tem um propósito meramente informativo e representa a informação contida no portal Ciência-IUL nessa data.

## Virgínia Araújo

### Investigadora Associada

ISTAR-Iscte - Centro de Investigação em Ciências da Informação, Tecnologias e Arquitetura (ISTA)  
[Information Systems]



### Contactos

#### E-mail

Virginia.Araujo@iscte-iul.pt

## Orientações

### • Dissertações de Mestrado

#### - Em curso

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Estado	Instituição
1	Lucas Miguel Salgado Caveiro Barrigó	Gestão de Projetos e Integração de Frameworks de Segurança da Informação	--	Em curso	ISCTE-IUL

#### - Terminadas

	Nome do Estudante	Título/Tópico	Língua	Instituição	Ano de Conclusão
1	Rafael Martins Cardoso	Um Modelo de Maturidade de Gestão de Problemas para uma implementação multi-framework sem sobreposição	Inglês	ISCTE-IUL	2018

## Total de Citações

Web of Science®	0
Scopus	4

## Publicações

### • Livros e Capítulos de Livros

#### - Autor de livro

1	Araújo, V. (2020). ITIL® Foundation, ITIL 4 edition. The Stationery Office.
---	---

#### - Editor de livro

1	Araújo, V. (2017). SaaS - Software como Serviço: Como avaliar o seu impacto nas organizações (Portuguese Edition). Novas Edições Acadêmicas.
---	--

### • Outras Publicações

#### - Artigo sem avaliação científica

1	Araújo, V. & Cota, Manuel Pérez (2016). Software como um Serviço: uma visão holística. - N.º de citações Scopus: 4
2	Araújo, V. (2016). Software como um Serviço: uma visão holística. RISTI - Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação. 19
3	Araújo, V., Vázquez, José Ayude & Cota, Manuel Pérez (2014). A Framework for the Evaluation of SaaS Impact. International Journal in Foundations of Computer Science & Technology. 4 (3), 1-16
4	Araújo, V. & Vázquez, José Ayude (2013). Business and Technical Requirements of Software-As-A-Service: Implications in Portuguese Enterprise Business Context. International Journal in Foundations of Computer Science & Technology. 3 (6), 1-14